

# sjors

WEEKBLAD VOOR DE JEUGD  
19 OKTOBER 1968 NR. 42



**WIMPIE ONTMOET EEN  
MALLE SPAANSE RIDDER**

OP BLZ. 22





## Beste vrienden en vriendinnen van Sjors

Olympisch Mexico houdt nog steeds de aandacht van de wereld gevangen. Ook Sjors is in die sfeer. Vandaar de getekende grapjes op deze bladzijde én de ernst die uit de foto's spreekt. Daarop zie je een beroemd tweetal uit de ruitwereld: ruiter Anton Ebben met zijn edele viervoeter Kairouan. De heer Ebben die zich helemaal op Mexico had ingesteld en Kairouan in topvorm had gebracht, is door het Nederlands Olympisch Comité afgewezen. Dat was een zware tegenvaller voor hem. Maar wij vinden hem en Kairouan zo'n geweldige combinatie dat we er in Sjors graag plaats voor inruimen!

Veel fijne uurtjes verder. Let vooral op Het raadsel van de twee brillen: speur mee met inspecteur Saboem!

Veel plezier en de groeten van

*Sjors*



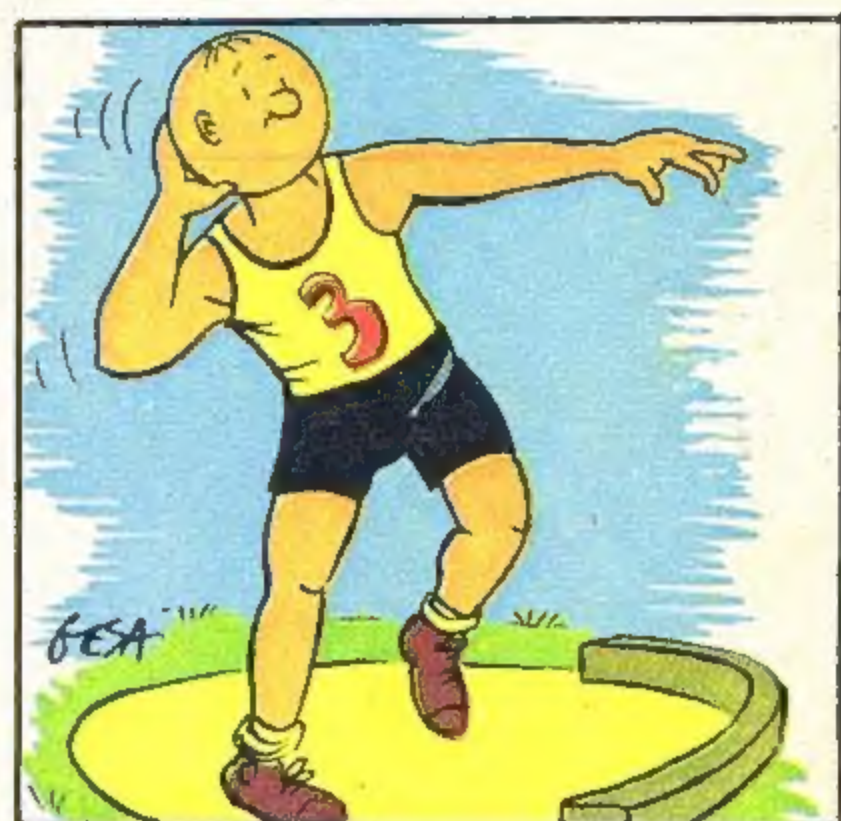
Dit is de man, Anton Ebben...  
prijs op ieder springconcours!



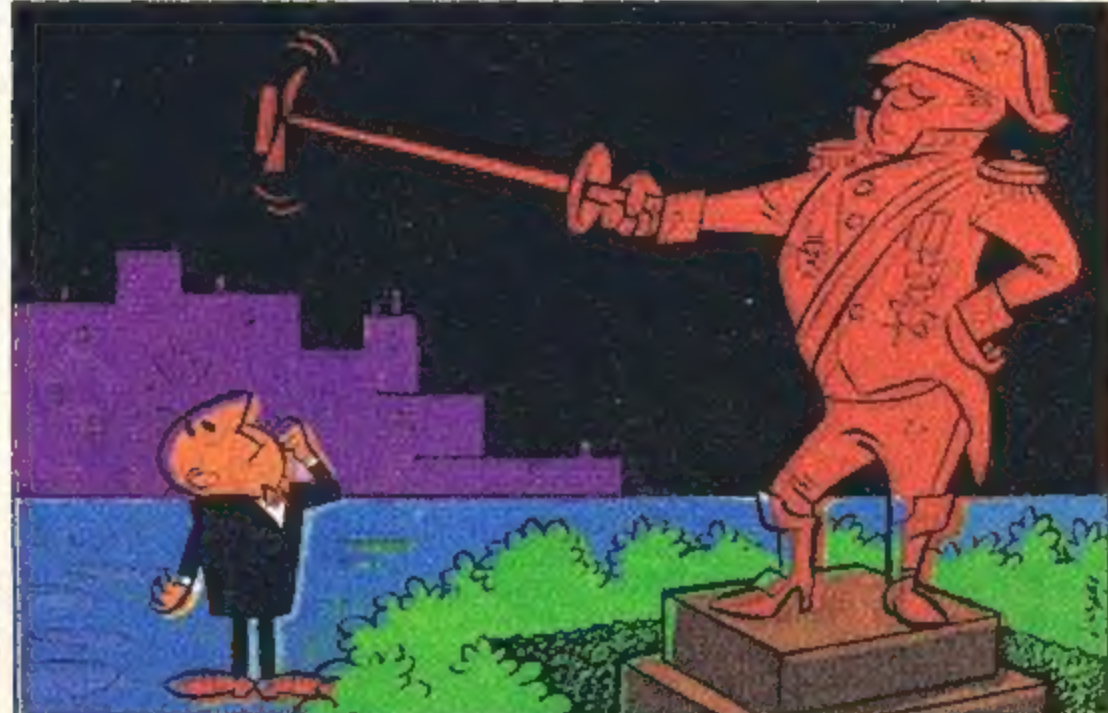
... en dit is zijn paard, Kairouan:



## OLYMPISCHE LACHERTJES



**BERTRAM**





# DE FAMILIE ZEEROB



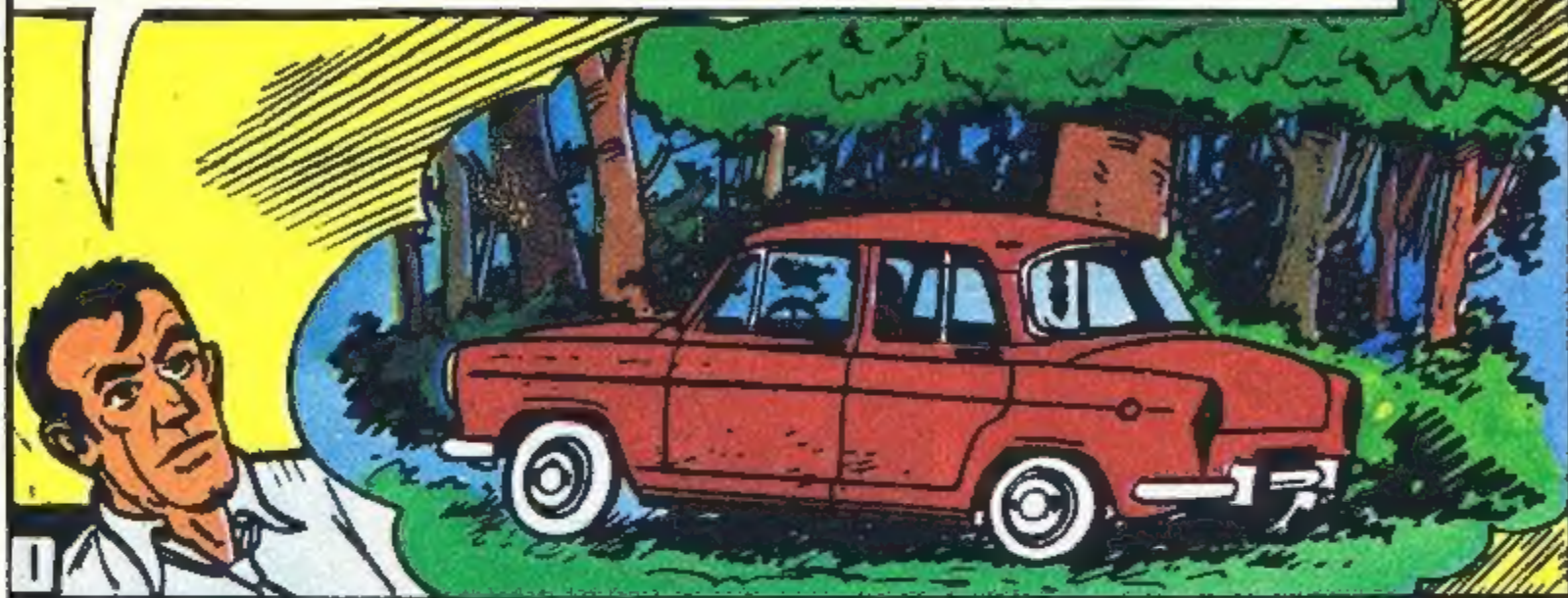


# HET RAADSEL VAN



## Inspecteur Saboem stelt een onderzoek in

... DE ONTMOETING HEEFT PLAATSGEHAD DIEP IN HET BOS VAN FONTAINEBLEAU, VER VAN DE BEWOONDE WERELD, BIJ HET VALLEN VAN DE NACHT, VLAK BIJ "DE DRIE EIKEN". IK WIST DAT HIJ GEEN MEDEPLICHTIGE HAD EN ALLEEN NAAR DE AFGESPROKEN PLAATS ZOU KOMEN.



... HIJ KENDE ME NIET. TOCH WOONDE IK AL ENKELE DAGEN IN HETZELFDE HOTEL ALS HIJ. STEEDS HAD IK HEM VAN NABIJ GADEGESLAGEN. HIJ HAD ZICH AAN DE VOORWAARDEN VAN ONZE AFSpraak GEHOUDEN...



EEN EENZAAM MENS. DE BANKOVERVAL HAD HIJ ALLEEN UITGEVOERD. NU STOND HIJ VOOR ME MET HET PAKJE GELD BIJ ZICH EN VROEG ZICH AF WAT DAT MASKER VOOR HEM IN HET GRAS BETEKENDE...



HALT! NIET VERDER, IK BEN GEWAPEND. LEG HET PAKJE NEER. DOE JE BRIL AF.

JA, MAAR ZONDER BRIL KAN IK GEEN TWEE METER VER ZIEN.



DOE WAT IK JE ZEG! LEG NEER EN DOE HET MASKER OP DAT VOOR JE LIGT!



HANDEN OMHOOG! ZOEK MAAR NIET NAAR GAATJES VOOR JE OGEN. DIE ZIJN ER NIET.

IK ZOU ER WAT VOOR OVERHEBBEN OM TE WETEN WIE JE BENT. HEB JE DIE FOTO EN HET NEGATIEF?



JA, IN RUIL VOOR HET GELD VAN DE OVERVAL. MAAR EERST MOET IK EVEN ENKELE KLEINIGHEDEN CONTROLLEREN. LAAT ME JE FOUILLEREN.



DAT SPEELGOED WEEGT TE ZWAAR IN JE ZAK... GOED, NU GA IK EVEN IN JE AUTO SNUFFELN. DENK EROM, IK HEB JE IN HET VIZIER. GEEN FRATSEN.



GOED DAT IK OVERAL HEB GEKEKEN. IK HEB ZIJN RESERVEBRIL OPGESPOORD!

EN NU?

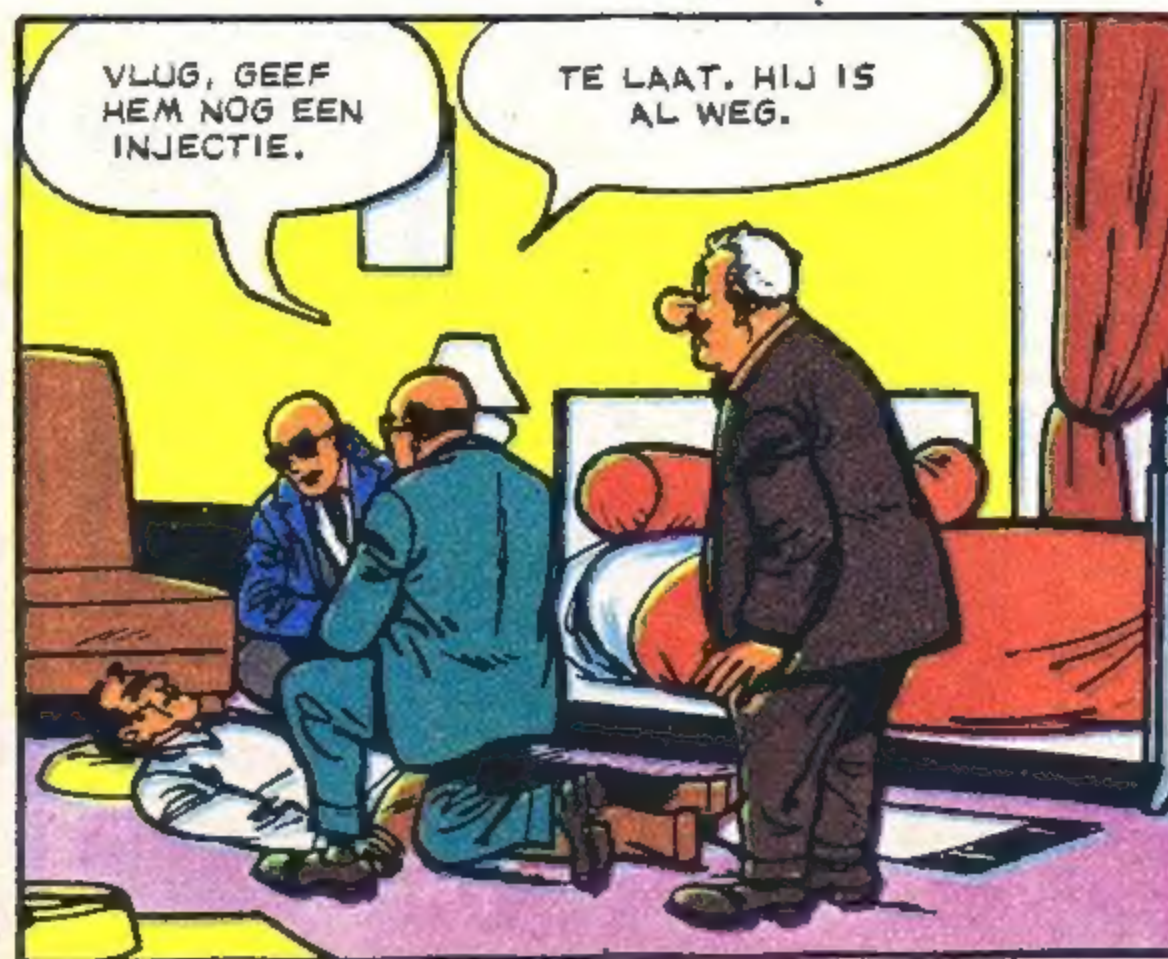


LET OP!... OORTJES OPEN, DAN WEET JE HET.



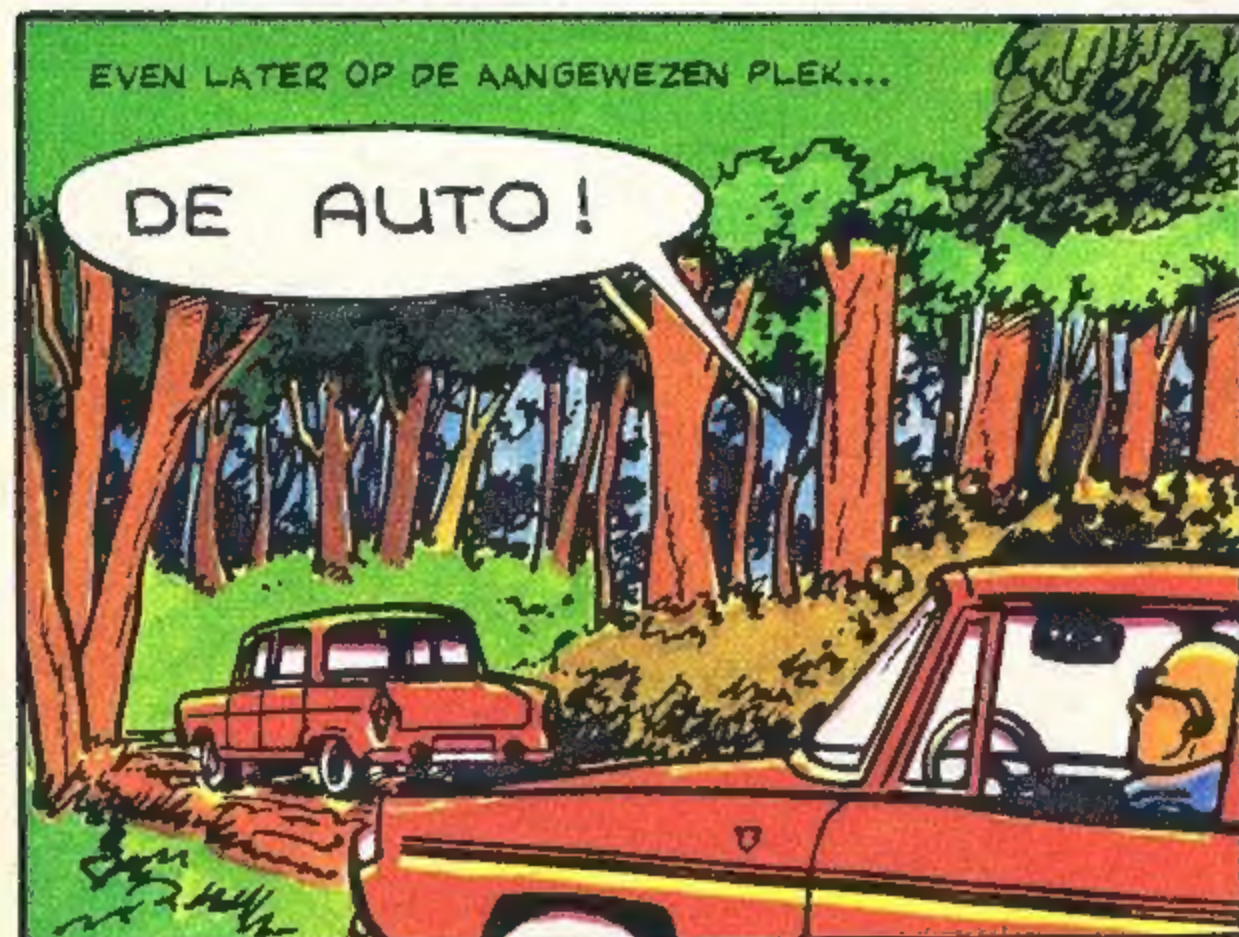


# DE TWEE BRILLEN



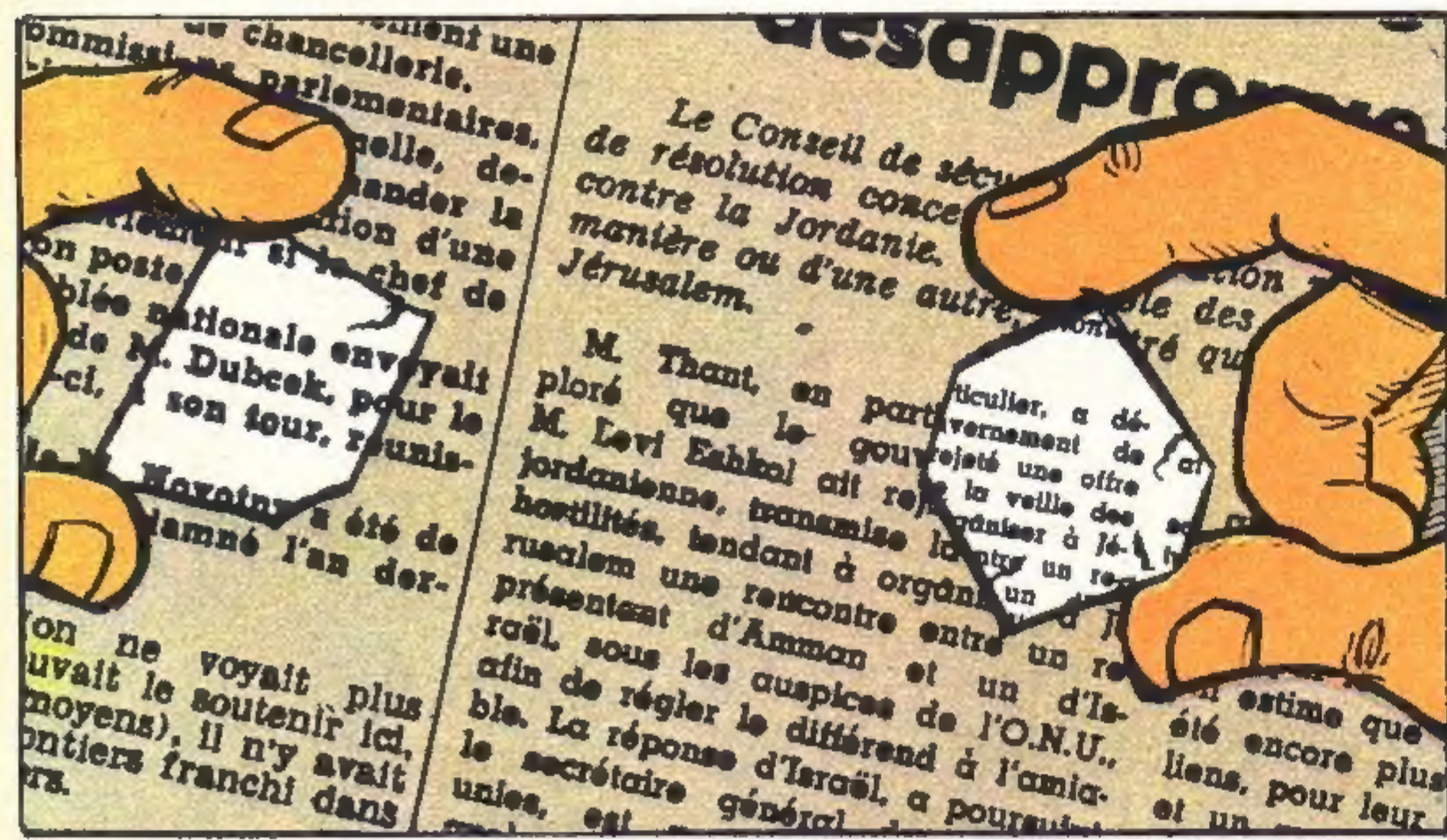
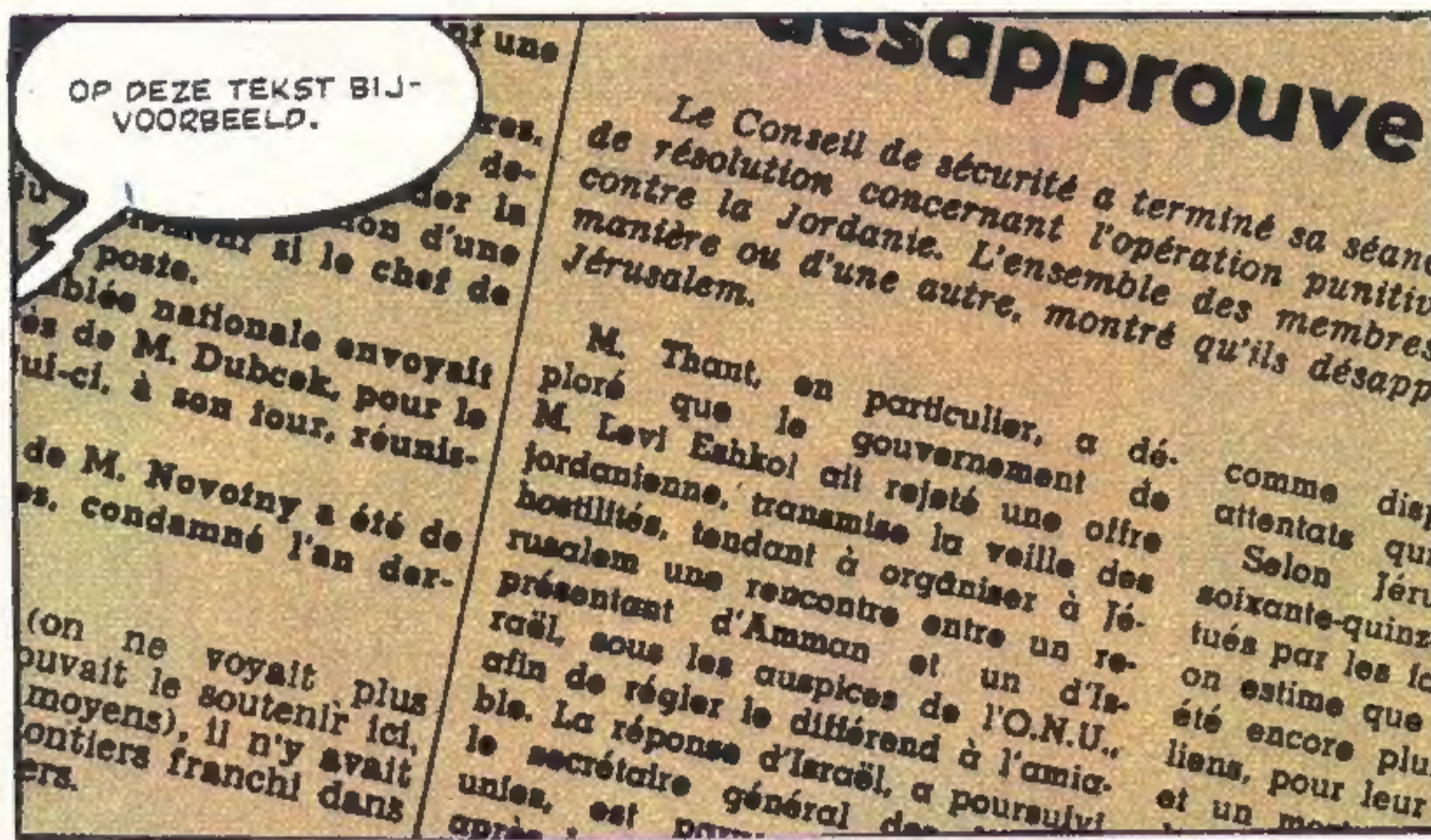


# HET RAADSEL VAN



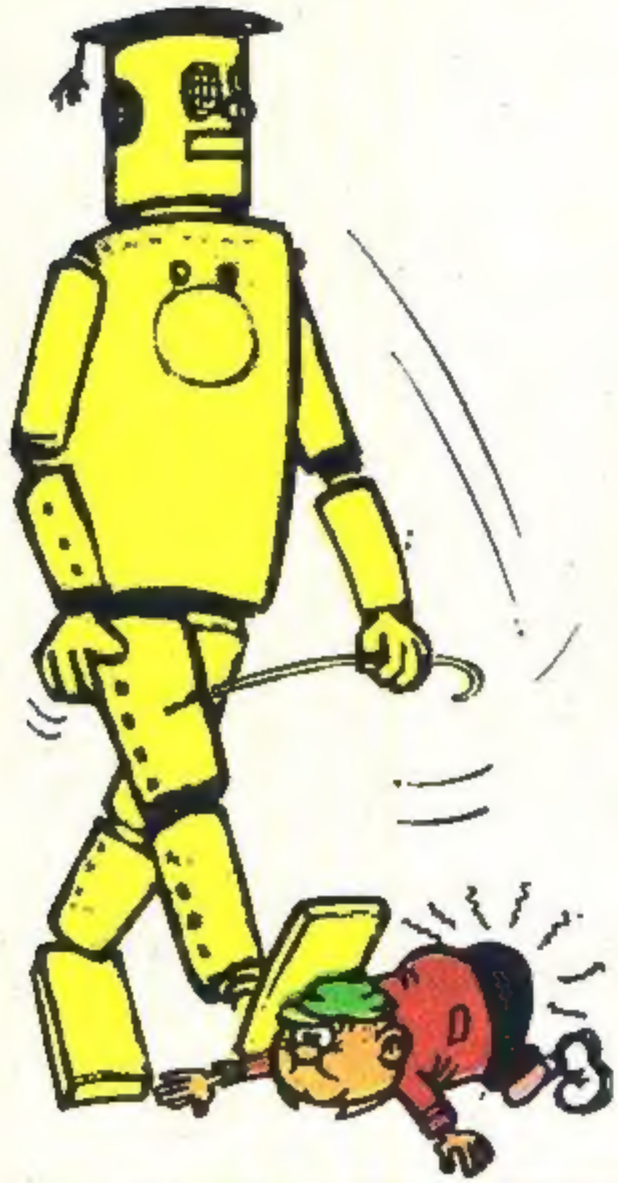


# DE TWEE BRILLEN





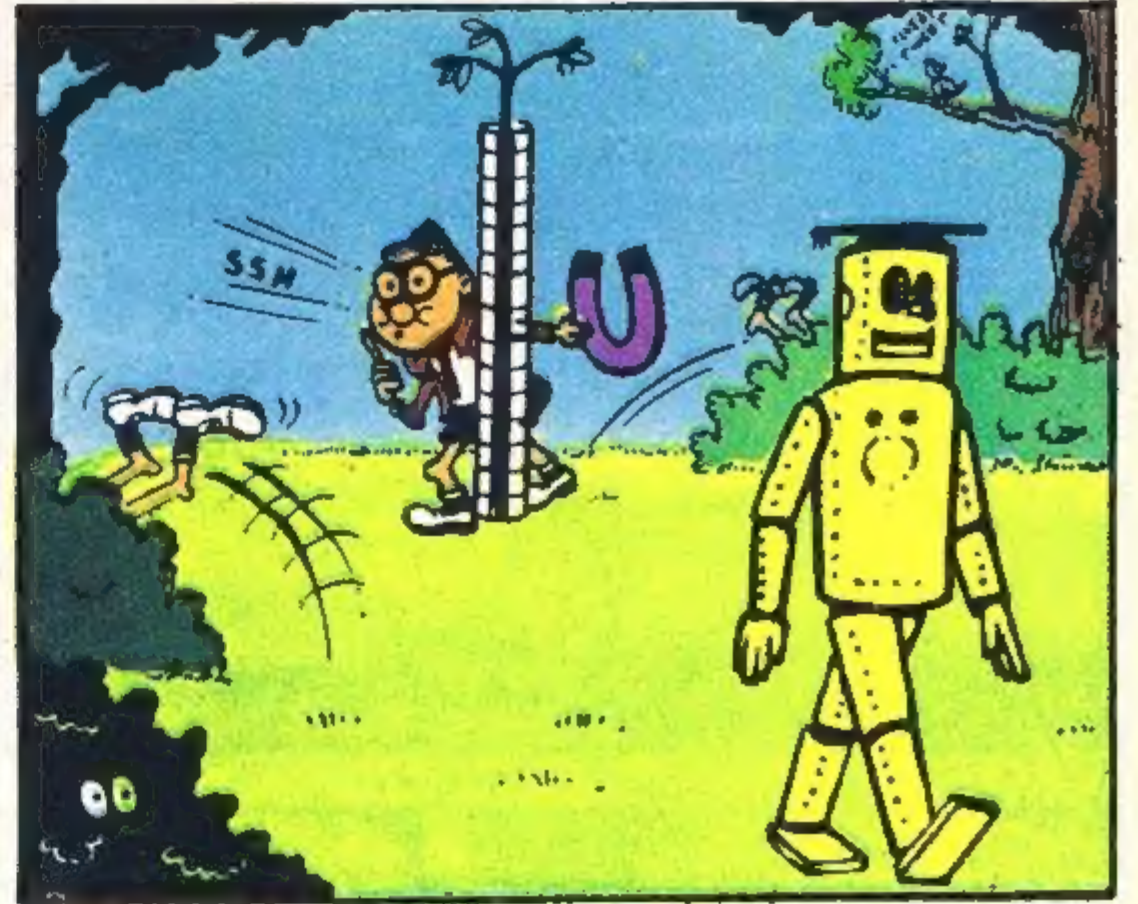
# Meester Blik



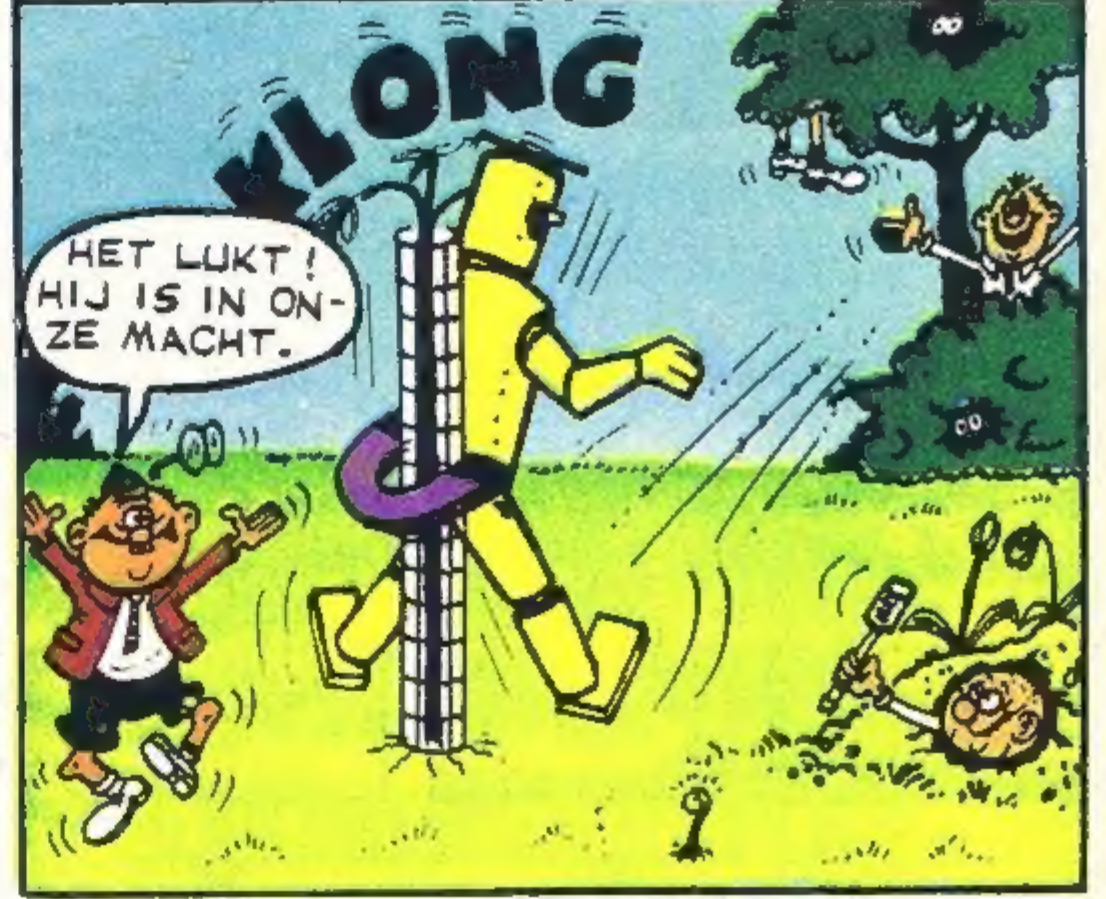
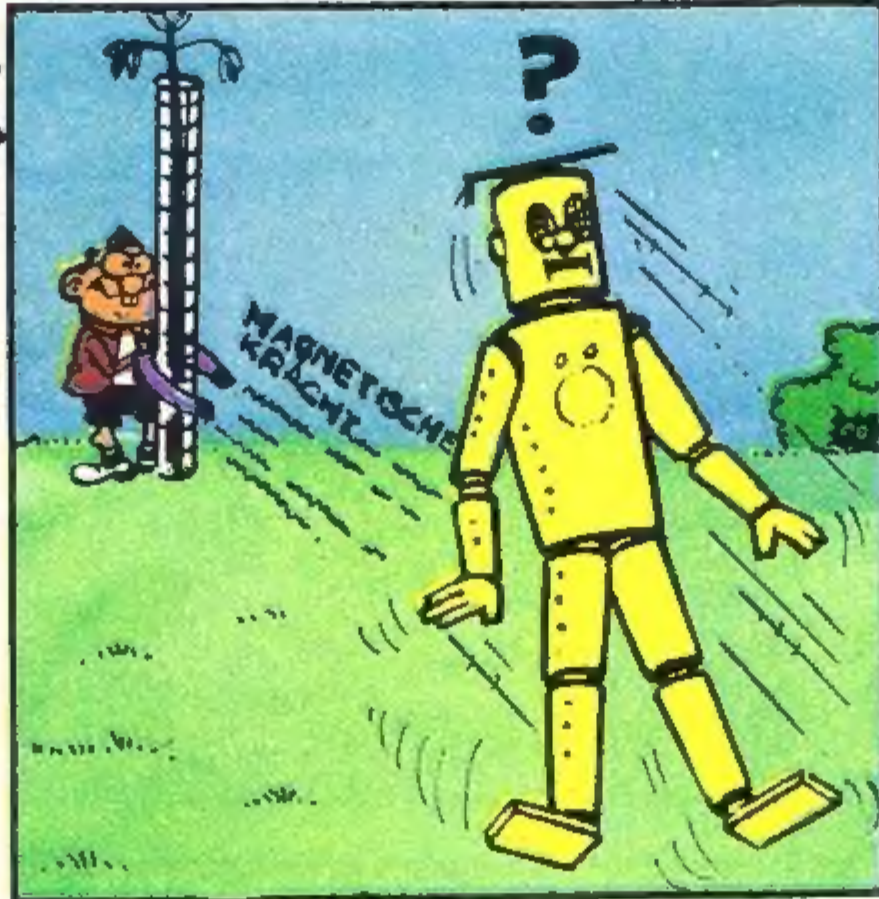
DE JONGENS VAN DE SCHOOL PROBEREN MEESTER BLIK BUITEN WERKING TE STELLEN MET EEN MAGNEET.



HIJ GAAT DE TUIN IN. VLUIG, ACHTER HEM AAN, MAAR STIL. ZIJN GEHOOR IS PERFECT.



BIEP! ??? KOM NIET VOORUIT.

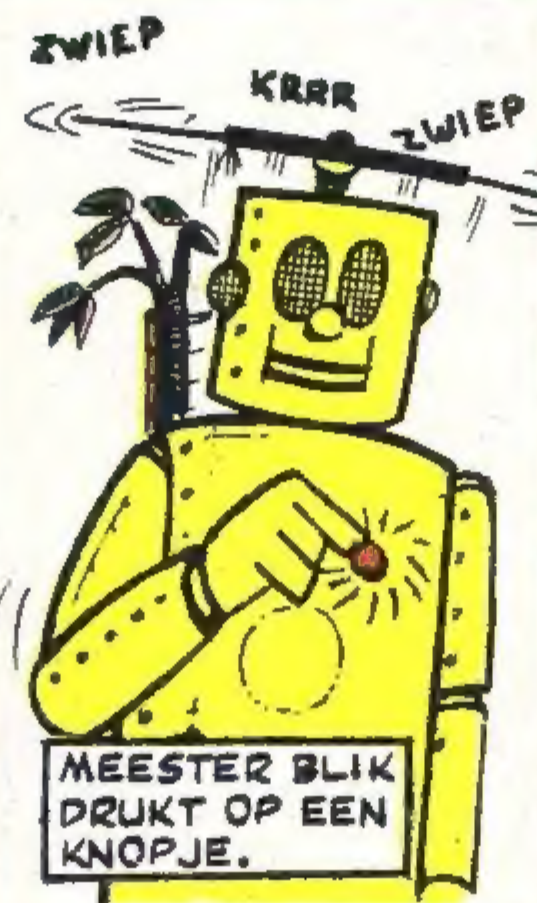
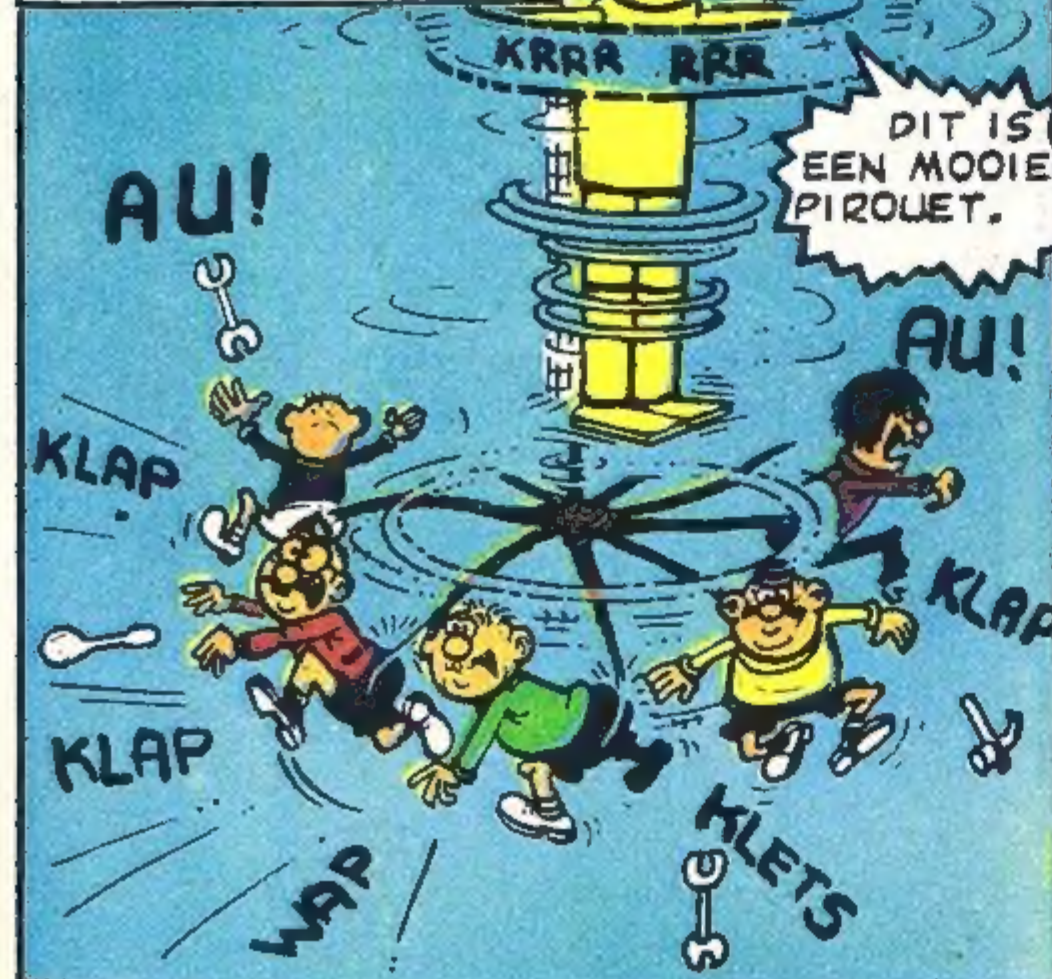


HET LUKT! HIJ IS IN ONZE MACHT.

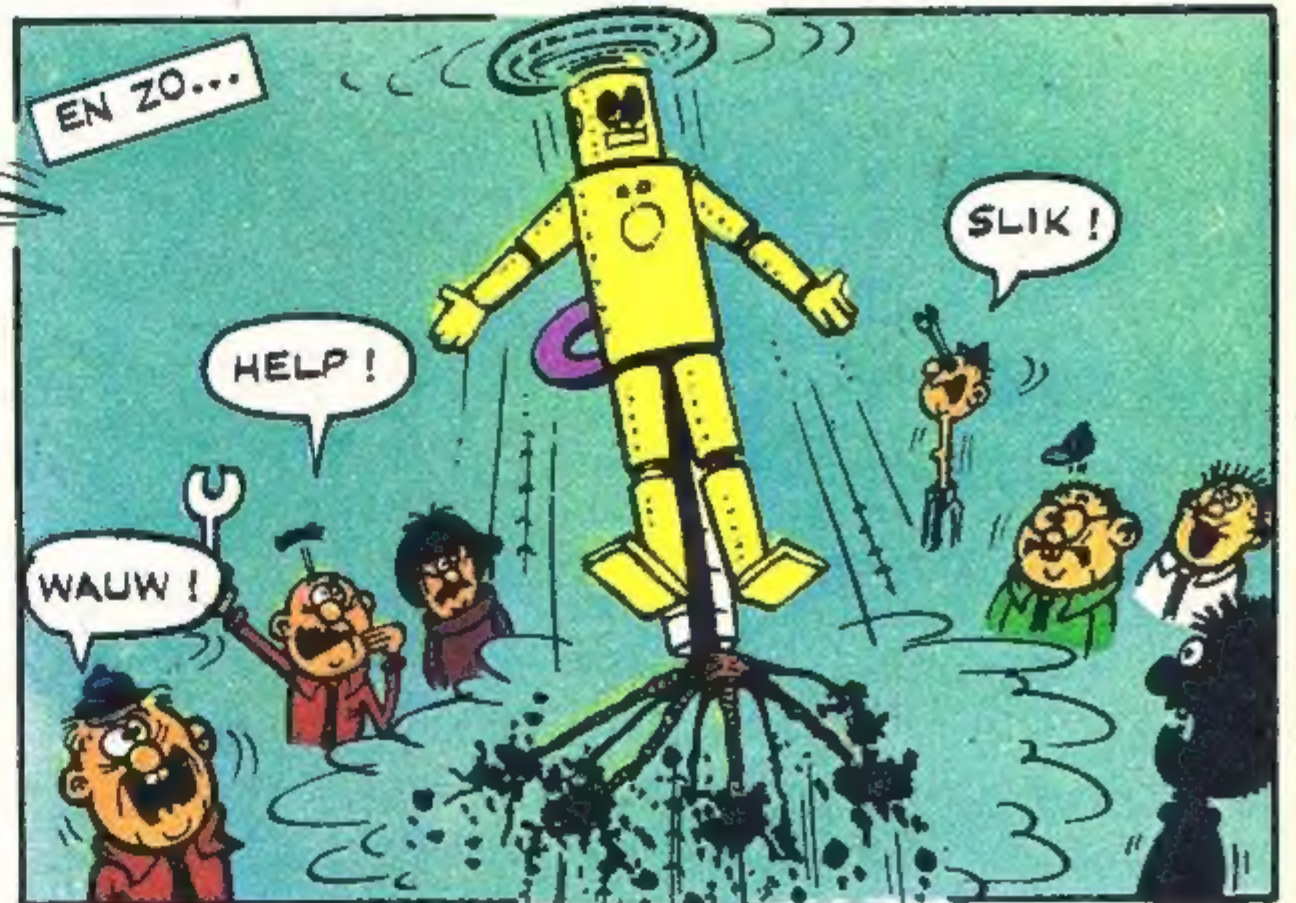


PI PA POOT, MEESTER BLIK WORDT SCHROOT.

MEESTER BLIK MAAKT VAN DE BOOMWORTELS EEN MACHINE VOOR STOKSLAGEN.



MEESTER BLIK DRUKT OP EEN KNOEPJE.



SLIK!

HELP!

WAUW!



HAAH! HOE EERDER JULLIE DIE MAGNEET ERAF GETROKKEN HEBBEN, HOE EERDER JULLIE KUNNEN OPFRISSEN.



# POMPELMANS

WAT EEN LEVEN!

KOM JE VAN EEN BEGRAFENIS, POMPELMANS?

ZO IETS. MIJN BAAS HEEFT ME NET ONTSLAGEN EN NU ZIT IK ZONDER WERK.

IK BEN BIJ HET ARBEIDSBUREAU GEWEEST, MAAR ALS ZE DAAR MIJN NAAM HOREN...

TREK HET JE NIET AAN.

IK HEB JUIST IEMAND NODIG VOOR MIJN HANDELTJE IN TELEVISIETOESTELLEN.

JA?!

HET IS HEEL EENVOUDIG WERK. JE LEVERT EEN TOESTEL AF BIJ EEN KLANT EN DIE TEKENT EEN CONTRACT. NOU?

JO FEL, ZEG.

MAAR VERGEET VOORAL NIET DIT PAPIER TE LATEN TEKENEN.

GESNO-PEN!

IK BEN DUS TOCH EEN NUTTIG LID VAN DE MAATSCHAPPIJ.

EN NU MAAR HOPEN, DAT POMPELMANS NIET VERGEET DAT CONTRACT TE LATEN TEKENEN.

WEL, HOE GING HET?

PRIMA!

MAAR ERG EENVOUDIG WAS HET ANDERS NIET.

MAAR HIJ HEEFT GETEKEND?

JA, MAAR IK HEB HEM STEVIG MOETEN AANPAKKEN.

HOE KAN DAT NOU?

MAAR, JONGEN, DIT IS TOCH GEEN MANIER OM ONZE KLANTEN TE BEHANDELEN. KON HIJ NIET SCHRIJVEN?

NIET KUNNEN WAT?

MAAR HIJ WOONT IN EEN HOK!

JE OVERDRIJFT.

OVERDRIJVEN? MAAR HIJ HEEFT ZO'N LANGE STAART.

EEN STAART? HOE KOM JE DAARBIJ?

IK MOEST DAT CONTRACT TOCH LATEN TEKENEN DOOR DEGENE, VOOR WIE HET TOESTEL BESTEMD WAS.

JA ZEKER.

NOU, DIT TOESTEL WAS VOOR EEN WAAKHOND BIJ EEN LANDHUIS, DIE ZICH NOGAL VERVEELT. DAAROM WAS HET ZO'N TOER OM HEM TE LATEN TEKENEN. DUIDELIJK?

OOOOOOOO!

KRASJ!





DE SCHAT DIE JAN EN JULIE MET DE HULP VAN WILLY HASSE EINDELIJK VEROVERD, HEBBEN BLIJKT ALLEEN MAAR EEN AANWIJZING TE ZIJN, WAAR HIJ GEVONDEN KAN WORDEN. PELORUS JACK BRENGT ZE ERHEEN...



KOM, JONGENS, WAKKER WORDEN! LAND IN ZICHT!

WELDRA ZIJN ZE AAN LAND, WAAR ZWARTE TULPS KAART WORDT BESTUDEERD.

WE MOETEN NU ZO SNEL MOGELIJK DIE SCHAT PROBEREN TE VINDEN.



MISSCHIEN ZIJN DIE NARE KERELS ONS TOCH GEVOLGD.



VOOR ZOVER IK HET KAN BEKIJKEN, MOET DE SCHAT DAAR ERGENS LIGGEN.

BRRR, HET ZIET ER DAAR HELEMAAL NIET GEZELLIG UIT.

AL GAUW LOPEN ZE DOOR EEN STUK DICT OERWOUD. HET IS ER VOCHTIG EN WARM EN HET STINKT ER NAAR ROTTENDE BLADEREN.

ZIET ER NIET ERG GASTVRIJ UIT. HOE KOMEN WE IN VREDESNAAM DOOR DAT STRUIKGEWAS HEEN?

DIT BOS IS NIET ERG UITGESTREKT, ZO TE ZIEN OP DE KAART. AAN DE ANDERE KANT IS EEN SOORT MEER.



DAT ZAL WEL EEN MOERAS ZIJN. MIJN VOETEN ZAKKEN WEG IN DE GROND.



MAAR PLOTSELING DUKT ER EEN GEPANTSERD MONSTER OP UIT DE MODDER, DAT WOEST NAAR JULIE HAPT.



HELP, EEN KROKODIL!

ZONDER EEN MOMENT TE AARZELEN WERPT WILLY ZICH OP HET MONSTER. HIJ GRIJPT DE VOORPOTEN VAN HET BEEST VAST EN DRAAIT ZE MET AL ZIJN KRACHT OM.





MET WILLY OP ZIJN RUG GAAT DE KROKODIL ER NU VANDOOR, STEEDS VERDER HET MOERAS IN.

HEE, STOP. BLIJF HIER. IK WIL ERAF!

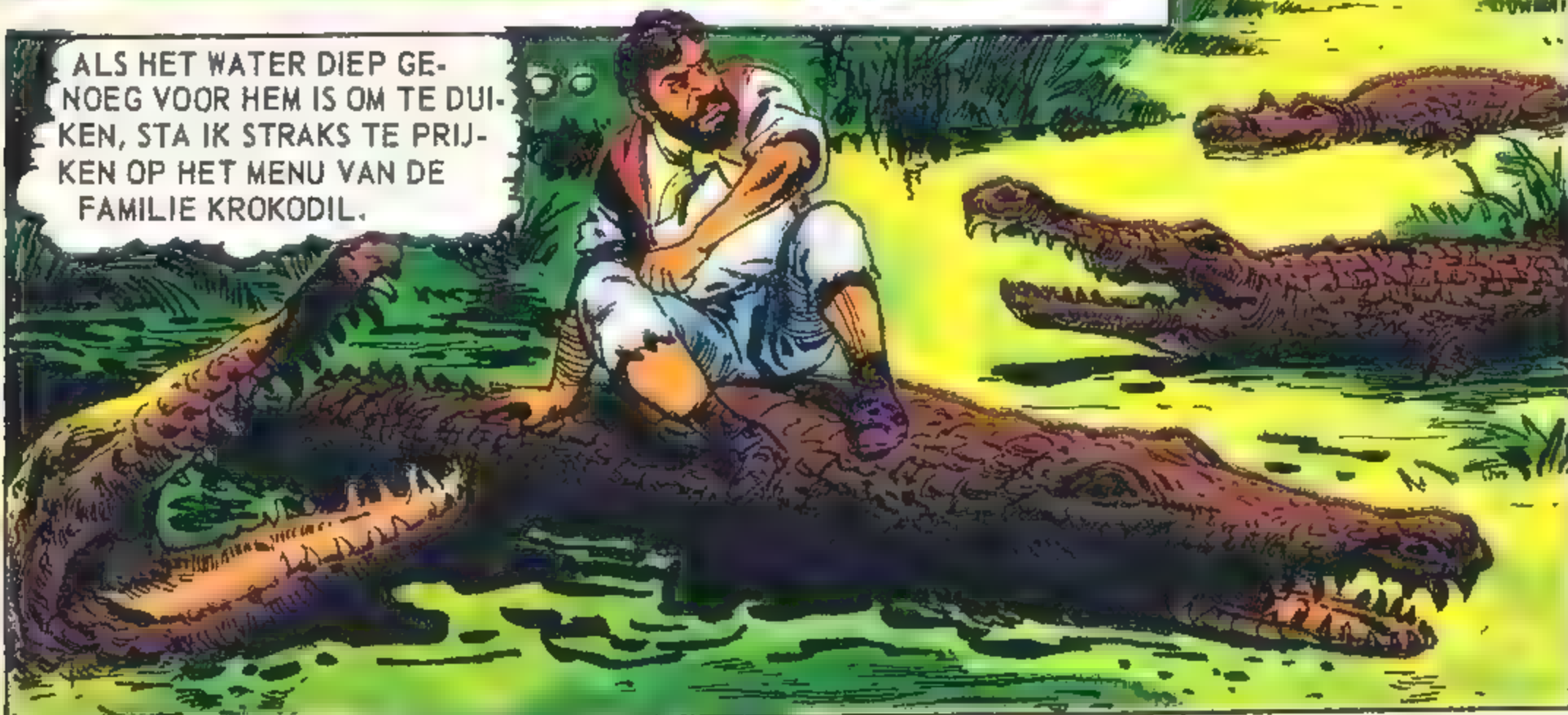


TOE NOU, WILLY. WAT DOE JE NOU? KOM ER TOCH AF. JE GAAT STEEDS VERDER HET MOERAS IN.



MAKKELIJKER GEZEGD DAN GEDAAN. HIJ HEEFT ER EEN PAAR VAN ZIJN VRIENDJES BIJ GEHAALD OM MIJ IN DE GATEN TE HOUDEN. IK KAN HIER NIET MEER WEG!

ALS HET WATER DIEP GENOEG VOOR HEM IS OM TE DUIKEN, STA IK STRAKS TE PRIJKEN OP HET MENU VAN DE FAMILIE KROKODIL.



WAT DOEN WE NOU, JAN? DAT IS VRESELIJK!



JAN HEEFT EEN IDEE.



DIE SLINGER-PLANTEN OF LIANEN, OF HOE ZE OOK HETEN, KUNNEN WE ALS TOUW GEBRUIKEN OM DIE BOOM NEER TE HALEN.

HOU DIT VAST, JULIE, EN TREKKEN.



ZE TREKKEN UIT ALLE MACHT EN HANGEN MET HUN VOLLE GEWICHT AAN DE LIAAN.



LANGZAAM BUIGT DE BOOM ZICH NAAR BENEDEN. JUIST ALS HET BEEST IN DIEPER WATER KOMT, SPRINGT WILLY.



MAAR NET HEEFT HIJ DE BOOMSTAM GOED VAST, OF DE LIAAN BREEKT EN DE BOOM VEERT TERUG. WILLY WORDT ALS UIT EEN KATAPULT DE LUCHT INGESCHOTEN.





# Misschien hebt je wel talent voor tekenen... Een gratis test geeft je zekerheid

Vraag je je wel eens af of je tekentalent hebt? Hier is je kans om dit te ontdekken. De oprichters van de Famous Artists School hebben een test samengesteld, die duidelijk aantoonst of je al dan niet talent hebt. Vele vakmensen beschouwen deze test als de beste "talentspeurder" die ooit heeft bestaan. En - je krijgt hem volkomen gratis en vrijblijvend toegezonden!

## Twijfel je aan je eigen aanleg?

Misschien teken je graag, maar vind je het niet genoeg om zo maar voor de aardigheid iets op papier te zetten. Misschien twijfel je aan jezelf. Dat is gezond, het toont dat je creatief bent, "goed werk" wilt leveren. Zou je echt willen weten, of je talent de moeite van het ontwikkelen waard is? Doe dan mee aan onze "talent-test"; weldra weet je of je inderdaad met tekenen verder kunt komen.

Als je voldoende aanleg hebt en je leeftijd

tussen 12 en 16 jaar ligt, willen beroemde kunstenaars je graag helpen dit te ontwikkelen. Je hoeft hiervoor niet de deur uit en komt niet met je huiswerk in de knoop. Zo kun je je aanleg ontwikkelen tot een interessante hobby of wellicht een mooi beroep. Onze cursus voor Talentvolle Jonge Mensen is samengesteld door beroemde Amerikaanse schilders, tekenaars, ontwerpers en illustrators die hun kennis en ervaring overdragen op jongens en meisjes zoals jij. Maar voordat je aan die cursus mag deelnemen, moet je de test maken, in je eigen belang. Deze test is gratis en verplicht tot niets. Zijn de resultaten goed, dan kun je je als cursist laten inschrijven. Met ons systeem zijn de laatste 20 jaar niet alleen in Amerika, maar ook in Europa opvallende successen geboekt.

## Wat je leert - en hoe.

Als je tot de cursus wordt toegelaten, wor-

den je eerst de belangrijke grondbeginselen geleerd.

Al gauw leer je hoe een illustratie moet worden opgezet, hoe je levensechte mensen en dieren moet tekenen om deze "vaart" te geven en ga zo maar door...

De beroemde artiesten die de school hebben opgericht, hebben al hun vakgeheimen, ervaringen en kennis opgetekend en zo één van de mooiste en meest creatieve opleidingen gegrondvest welke ooit heeft bestaan.

Je docent besteedt aan ieder werkstuk veel tijd. Hij geeft zijn correcties en visuele adviezen aan op een vel doorschijnend papier dat over je werk gelegd wordt. Zo blijft je eigen werk onaangetast en kun je duidelijk zien hoe het beter kan. Je krijgt het dan weer terug met een duidelijke brief vol goede raad.

## Nu doen - niet uitstellen.

Zend nevenstaande coupon aan ons in en je ontvangt gratis en geheel vrijblijvend de Talent-Test, en een brochure die je nog meer over onze cursus vertelt. Is de coupon al uitgeknipt? Geef niet; stuur een briefkaart met je naam, adres en leeftijd aan: Famous Artists School, studio 2497 Y, Amsterdam/Osborn. De Talent Test die je instuurt wordt gratis door ons beoordeeld. Ben je geslaagd dan kun je je - als je wilt - voor de cursus laten inschrijven. Natuurlijk ben je daartoe niet verplicht, maar wij hopen wel dat je het doet, want echt talent is meer waard dan je denkt.

	Famous Artists School Amsterdam-Osborn		Studio 2497 Y
	Ik wil graag weten of ik mijn teken-talent verder kan ontwikkelen. Zend mij s.v.p. vrijblijvend de gratis Talent Test en inlichtingen over uw cursus.		
	Mej./de Heer .....		
	Leeftijd .....		
	Straat..... Nr. ....		
Plaats.....			Blokletters s.v.p.

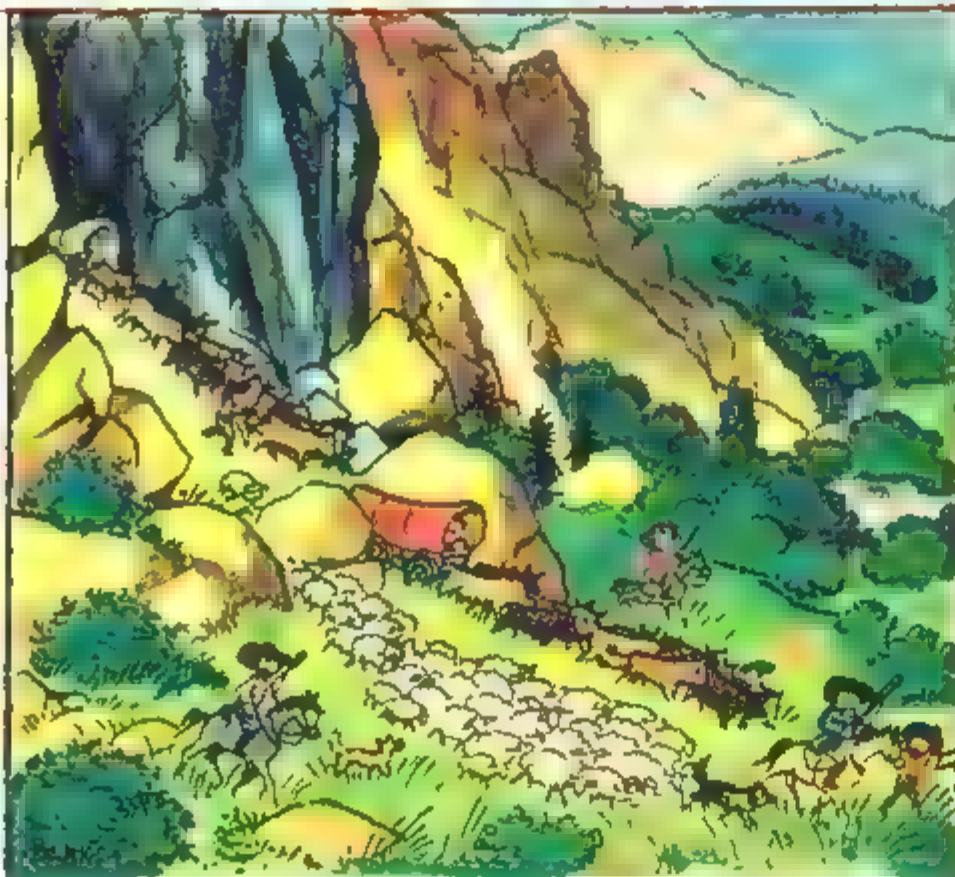


# GROTE AVONTURIERS

## DANIEL BOONE

DE HELD  
VAN HET WILDE WESTEN

Een van de beroemdste woudlopers uit de geschiedenis van het wilde westen was Daniel Boone (1734-1820). Bij alle kampvuren vertelden de mensen elkaar de verhalen van zijn geweldige vaardigheid met het geweer. Meermalen was zijn huis door de Indianen verwoest. In 1773 trok hij daarom met tien families naar het westen, naar het „beloofde land” Kentucky.



Door het Appalachegebergte slingert zich een lange karavaan. Hotsebotsend rollen de huifkarren voort. Eindelijk is het gelukt: Kentucky, het beloofde land, ligt voor hen!



Plotseling weerklinkt een krijsgehuil! Ze worden door Indianen omsingeld. Op het nippertje trekt men de huifkarren samen. Er ontbrandt een felle strijd. De Indianen en hun opperhoofd Zwartvis worden op de vlucht gedreven.



Meteen bouwen de mannen een dorp met palissaden, waarachter men veilig is. Maar buiten liggen Indianen op de loer. Zwartvis overrompelt Boone en zijn houthakkende vrienden.



Ze zien zich al aan de martelpaal. Zwartvis brengt de gevangenen echter naar zijn bondgenoten, de Engelsen, in Fort Detroit. Maar de beroemde Boone wil hij bij zich houden.



Op erewoord belooft Boone hem niet te vluchten. Als Zwartvis hem wil meenemen, heeft de Engelse overste bezwaren. Dan roept de woudloper uit: „Ik ga mee! Ik houd mijn woord!”



Zwartvis trekt met Boone langs geheime Indianenpaden naar zijn stam. Ze raken bevriend met elkaar en ze roken de vredespijp.



De Indianen zijn diep onder de indruk van Boones eerlijkheid. De stam neemt hem feestelijk op en noemt hem nu Lange Buks.



Maar Boone benut een onbewaakt ogenblik en vlucht. Hij is aan de weet gekomen dat de Indianen zijn dorp toch gaan overvallen.



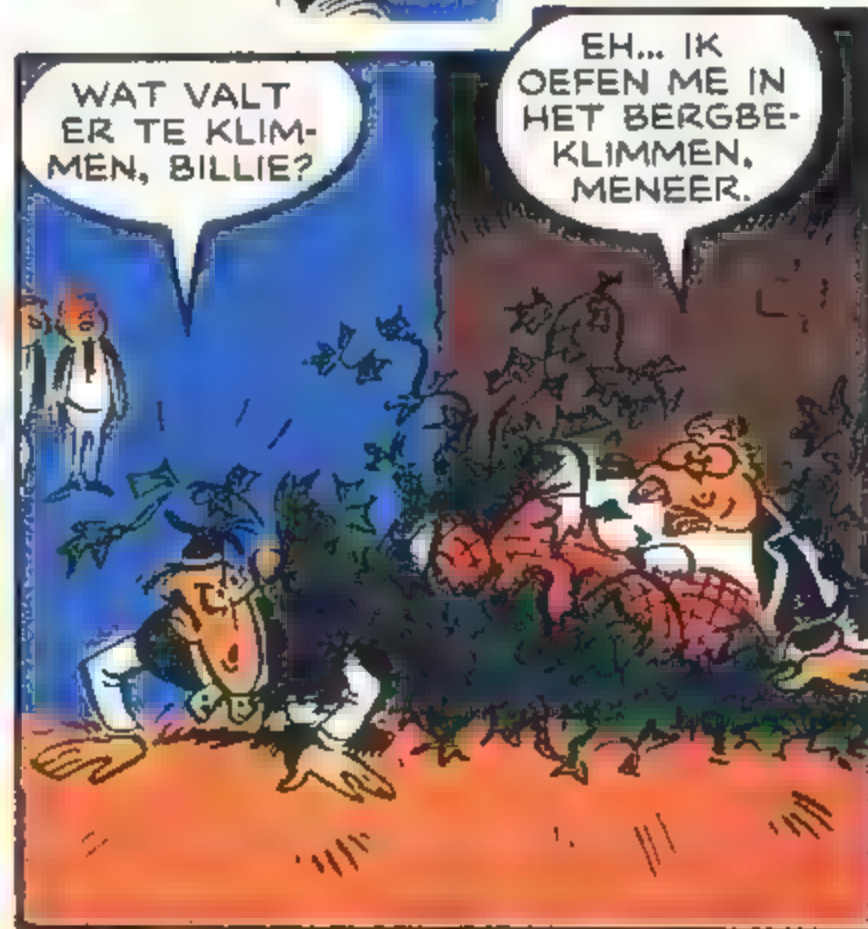
H. Rudwicz

Nog net op tijd waarschuwt hij de mensen: „De Indianen komen!” Uitgeput zakt Boone in elkaar, maar hij heeft het dorp gered!

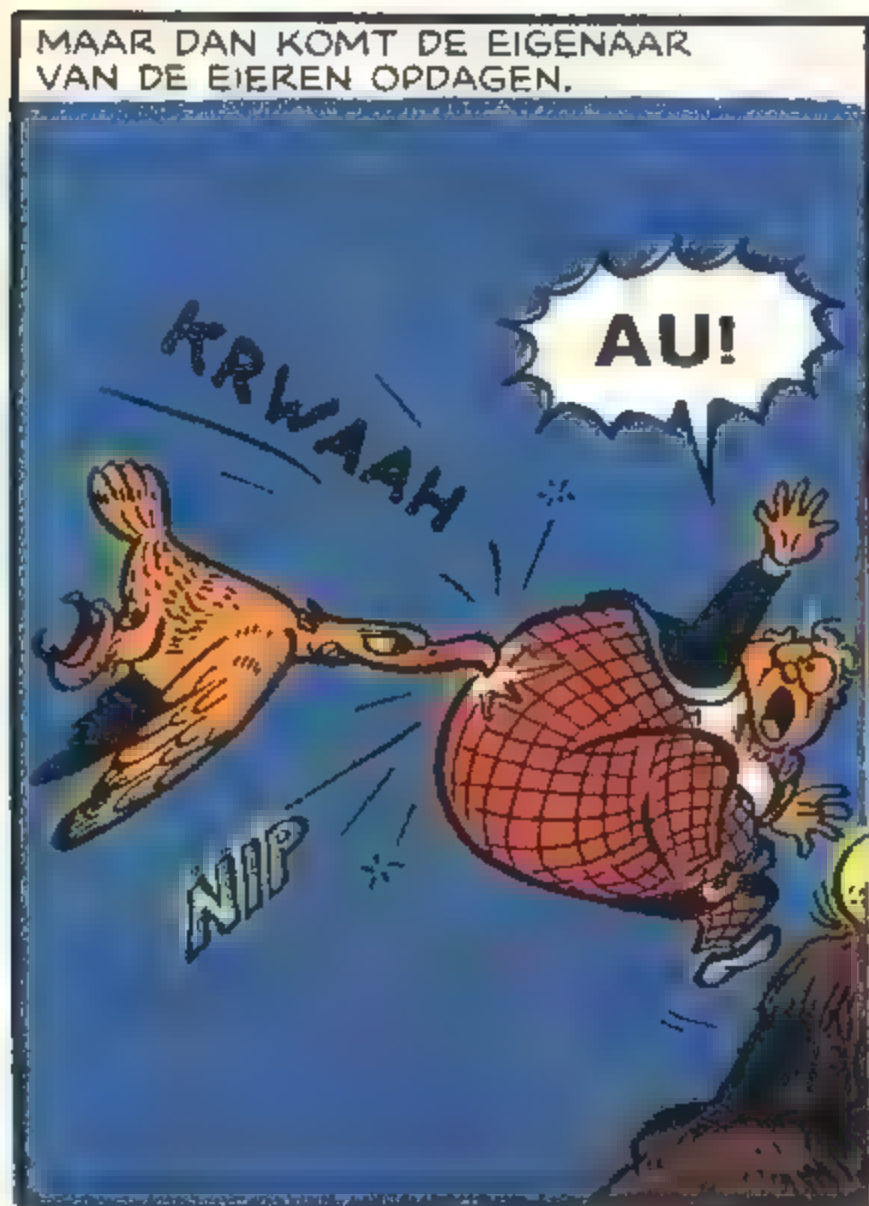


# Billie Turf

het dikste studentje ter wereld

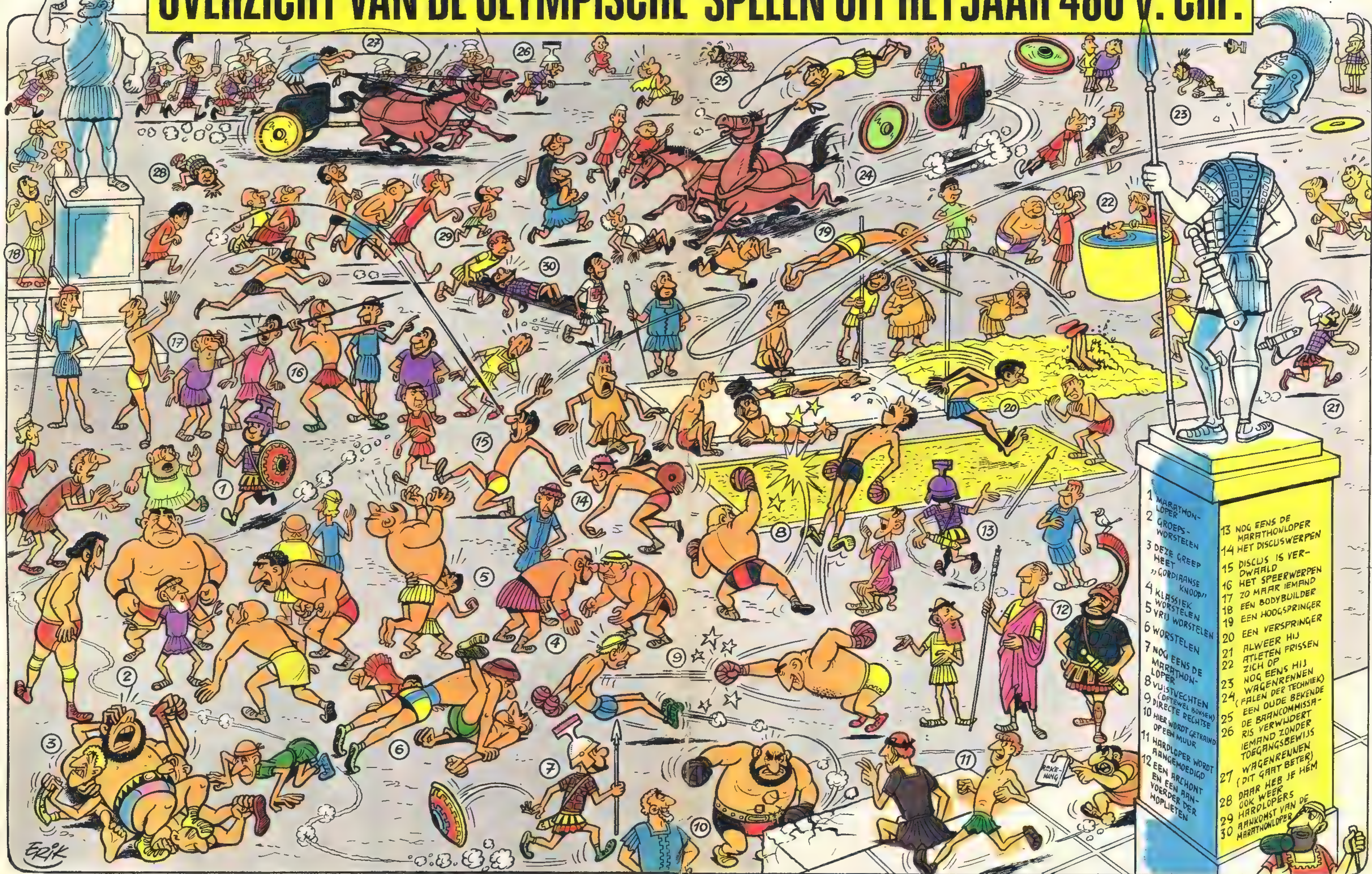








# OVERZICHT VAN DE OLYMPISCHE SPELEN UIT HET JAAR 480 v. Chr.



- 1 MARATHON-LOPER
- 2 GROEPS-  
WORSTELN
- 3 DEZE GREEP  
HEET  
"GORDIANSE  
KNOOP"
- 4 KLASIEK  
WORSTELN
- 5 VRIJ WORSTELN
- 6 WORSTELN
- 7 NOG EENS DE  
MARATHON-  
LOPER
- 8 VUISTVECHTEN  
(OF TWEE BOKSEN)
- 9 DIRECTE RECHTSE  
OP EEN MUUR
- 10 HIER WORDT GETRAIN-  
D OPEEN MUUR
- 11 HARDLOPER WORDT  
AANGEMOEDIGD
- 12 EEN ARCHONT  
EN EEN AAN-  
VOERDER DER  
HOPLIETEN
- 13 NOG EENS DE  
MARATHONLOPER
- 14 HET DISCUSWERPEN
- 15 DISCUS IS VER-  
DWAALD
- 16 HET SPEERWERPEN
- 17 ZO MAAR IEMAND
- 18 EEN BODYBUILDER
- 19 EEN HOOGSPRINGER
- 20 EEN VERSPRINGER
- 21 ALWEER HIJ
- 22 ATLETEN FRISSEN  
ZICH OP
- 23 NOG EENS HIJ
- 24 WAGENRENNEN  
(FALEN DER TECHNIEK)
- 25 EEN OUDE BEKEND-  
DE BAANCOMMISSA-  
RIS VERWUURDT
- 26 IEMAND ZONDER  
TOEGANGSBEWIJS
- 27 WAGENRENNEN  
(DIT GAAT BETER)
- 28 DAAR HEET JIJ HEM
- 29 HARDLOPERS
- 30 MARATHONLOPER



# OPKOMST en ONDERGANG van het KEIZERRIJK TRIGIË

NU DE LUCHTVLOOT VAN ZORTH, DE KONING VAN LOKA, VERNIETIGD IS DANK ZIJ DE MOED VAN DE JEUGDIGE EN DAPPERE PILOTEN VAN HET KLEINE LAND CATO, DOEN DE GRONDTROEPEN VAN LOKA EEN POGING DE KONINKLIJKE GARDE VAN CATO TE VERSLAAN...



DREIGEND RUKKEN DE OORLOGSMACHINES VAN LOKA OP OVER DE VLAKTE VAN CATO NAAR DE HOOFDSTAD, DIE ALS EEN VERZAMELING BOOMZWAMMEN TEGEN DE ROTSEN GEPLAKT LIGT.



HOUD U GEREED OM HET VUUR OP DE STAD TE OPENEN! NU! VUUR!

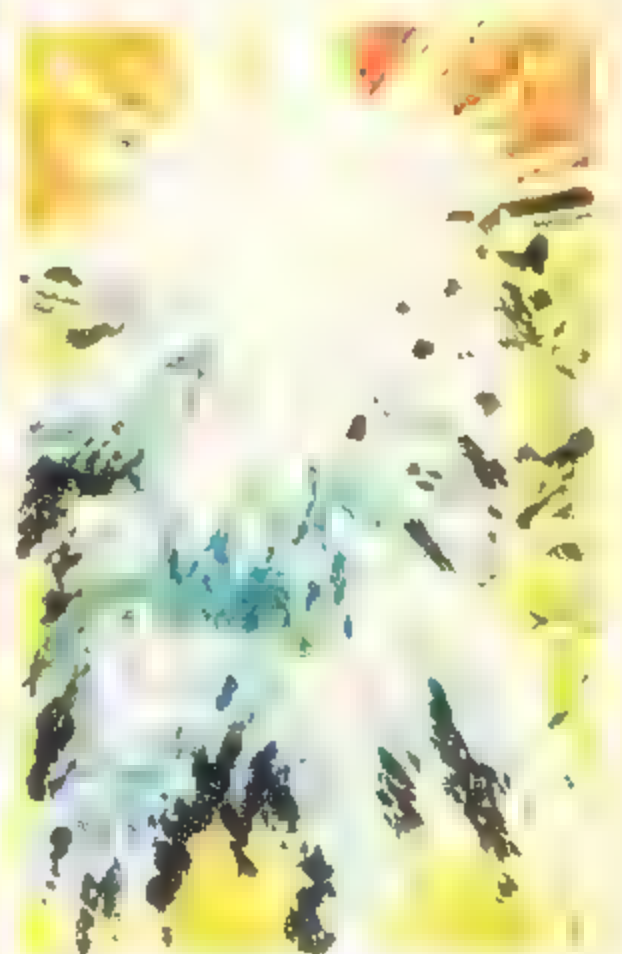
BOVEN BIJ DE REUSACHTIGE DAM DIE TWEE BERGKETENS MET ELKAAR VERBINDT EN EEN STUWMEER OP PEIL HOUDT, ZIEN DE LEIDERS VAN CATO HET GEVAAR NADEREN EN NEMEN EEN MOEILIJKE BESLISSING..



ALS CATO TEN ONDER GAAT, GAAT ONZE VIJAND MET ONS.

DAN MOET HET MAAR. BLAAS DE DAM OP!

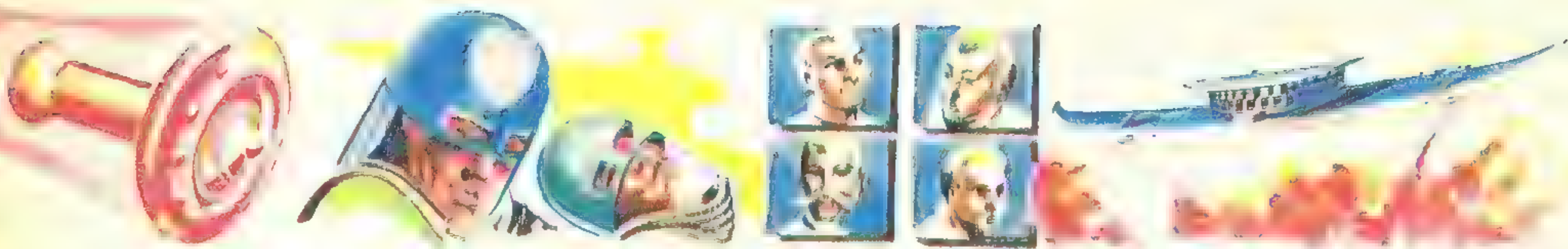
EEN HENDEL WORDT OVERGEHAALD EN DE DAM BARST MET EEN DONDEREND GERAAS UITEEN.



EEN OCEAAN VAN WATER WORDT UITGESTORT OVER DE VLAKTE VAN CATO. EEN ALLES VERZWELGENDE GOLF ROLT VOORT OVER HET NADERENDE LEGER. DE LOKIËRS, DIE DE WATERMASSA OP ZICH AF ZIEN KOMEN, VERSTIJVEN VAN SCHRIK. VOOR OOK MAAR IEMAND ZIJN VOERTUIG KAN KEREN, WORDT HET LEGER WEGGESPOELD DOOR HET WATER







TERZELFDER TIJD VORDERT DE BOUW VAN DE DROOM-  
STAD VAN TRIGO GESTAAG OP EEN DAG KOMT ER EEN  
DEPUTATIE VAN DE STAMHOOFDEN BIJ TRIGO EN ZIJN  
BROERS BRAG EN KLUD

HEREN, WIJ MENEN, DAT DE  
TIJD GEKOMEN IS, DAT HET  
VOLK VAN VORG HET LEIDER-  
SCHAP VAN EEN MAN GAAT ER-  
KENNEN TOT NU TOE WAS IE-  
DER VAN U DRIEËN EVEN  
MAGTIG. HET VOLK WIL NU  
EEN LEIDER HEBBEN.

ALLER OGEN RICHTEN ZICH OP TRIGO. HIJ ALS  
STICHTER VAN DE STAD HEEFT DE MEESTE  
RECHTEN OP HET LEIDERSCHAP. ZIJN BROER  
BRAG ERKENT DIT.

IK DOE AFSTAND  
VAN AL MIJN  
RECHTEN OP  
HET LEIDER-  
SCHAP TEN  
GUNSTE VAN  
TRIGO

MAAR IK NIET!

IK BEN EVENALS HIJ EEN GEBOREN  
LEIDER, IK BEN OOK DE ZOON VAN  
EEN OPPERHOOFD. ALS HET VOLK  
VAN VORG DAT WENST, MAG HET MIJN  
LEIDERSCHAP AFNEMEN, MAAR IK ZAL  
HET ZELF NOOIT WEGGEVEN.

GOED GESPRO-  
KEN, BROEDER.

TRIGO STIJGT AF VAN ZIJN KRIED EN RAAPT  
DRIE STEENTJES OP VAN DE GROND.

LAAT HET VOLK ZELF  
BESLISSEN. ZWART IS DE  
KLEUR VAN KLUD, ROOD  
IS DE KLEUR VAN BRAG  
EN WIT IS MIJN KLEUR.

WAT IS DAT  
VOOR ONZIN?

TRIGO WIJST NU NAAR EEN ONDIEP RAVIJN, DAT BEDEKT  
IS MET VLAKGEWAAD STUIFZAND

VANNACHT GOOIT IEDERE  
MAN, IEDERE VROUW EN  
IEDER KIND EEN STEEN IN  
DE KLEUR VAN ZIJN OF  
HAAR KEUZE IN DIT RA-  
VIJN. MORGENOCHTEND  
KUNNEN WIJ DAN ZIEN,  
WIE DE LEIDER VAN ONS  
VOLK ZAL WORDEN

DIT VOORSTEL WORDT AANGENOMEN. KLUD GEEFT ZIJN KRIED DE SPOREN  
EN RIJDT WEG. BRAG SPREEKT OP GEDEMPTE TOON TEGEN ZIJN BROER

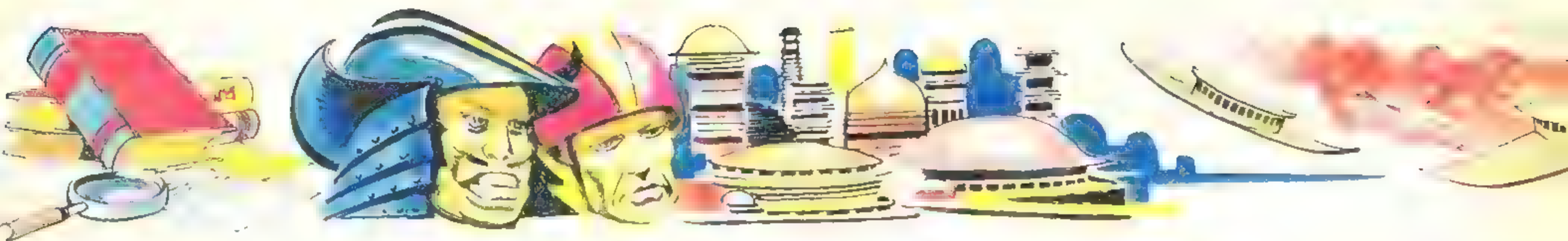
HIJ HAAT JE, TRIGO. HIJ  
ZAL HET ER NIET MEE  
EENS ZIJN, ALS HET VOLK  
OP JOU STEMT. WEES GE-  
WAARSCHUWD

MIJN EIGEN BROER?  
NATUURLIJK NIET,  
MAAR

DIE NACHT KOMT KLUD IN ZIJN RIJK AANGEKLEDE TENT TOT EEN  
VERSCHRIKKELIJKE BESLISSING. HIJ NEEMT ZIJN JACHTMES EN DOOPT  
HEM IN EEN BEKER MET EEN GELE  
VLOEISTOF, HET VERGIF VAN EEN  
SLUNK, EEN ADDER DIE LEEFT IN  
DE WOESTIJN VAN VORG.

ALS HET RAVIJN  
MORGEN GEVULD  
IS MET WITTE  
STENEN, ZAL  
HIJ NIET GENIE-  
TEN VAN ZIJN  
TRIOMF.





HOOG BOVEN DE ONDERGELOPEN VLAKE VAN CATO CIRKELT EEN LUCHTSCHIP VAN DE LUCHTVLOOT VAN LOKA.



IN HET SCHIP STAAT ZORTH, DE KONING VAN LOKA, DIE DE HELE PLANEET ELEKTON AAN ZICH WIL ONDERWERPEN. ALS HIJ NAAR BENE DEN KIJKT, VERTREKT ZIJN GEZICHT IN EEN WOEDENDE GRIMAS.



EERST MIJN LUCHTVLOOT EN NU MIJN GRONDTROEPEN VERSLAGEN, VERNIETIGD DOOR DIE VERVLOEKTE KERELS VAN CATO

ER IS NOG MAAR WEINIG OVER VAN DE TROTSE GEVECHTSVOERTUIGEN, DIE ZORTH ENKELE UREN GELEDEN HAD UITGESTUURD OM CATO TE Vernietigen EN ZO EEN NIEUWE STAP TE ZETTEN OP DE WEG NAAR DE VEROVERING VAN DE GEHELE PLANEET.

WAT MOET IK NU DOEN?



IS ER DAN NIEMAND WAARVAN IK ZEKER WEET DAT HIJ MIJN BEVELLEN ZAL OPVOLGEN? BIJ DE STERREN, ZO'N MAN ZOU EEN HALF KONINKRIJK WAARD ZIJN.

INTUSSEN IS HET NACHT IN VORG. TUSSEN DE TENTEN DOOR, WAAR DE VORGS ZICH TE SLAPEN HEBBEN GELEGD, SLUIPT DE GEDAANTE VAN KLUD IN ZIJN HAND BLINKT EEN GROOT, IN GIF GEDOMPELD MES...



IK ZAL ME ER EERST VAN OVERTUIGEN OF DIE DWAZEN INDERDAAD TRIGO ZULLEN KIEZEN. EN DAN

DE HELE NACHT DOOR STAAN DE VORGS IN DE RIJ VOOR HET RAVIJN. ONDERWEG HEEFT IEDEREEN EEN STEENTJE OPGERAAPT OM HET IN HET RAVIJN TE GOOIEN



ELKE WITTE STEEN IS EEN STEM VOOR TRIGO, ELKE ZWARTE EEN VOOR KLUD EN ELKE RODE EEN VOOR DE DERDE BROER BRAG.





GEHULD IN ZIJN MANTEL EN DOOR NIEMAND HERKEND KOMT KLUD BIJ HET RAVIJN EN KIJKT NAAR BENEDEN. HIJ WORDT BLEEK VAN WOEDE ALS HIJ ZIET DAT OP DE BODEM VAN HET RAVIJN EEN GROTE BERG WITTE STEENTJES LIGT TE GLIMMEN IN HET MAANLICHT.



DE OPMERKINGEN VAN DE VOORBIJGANGERS WAKKEREN ZIJN WOEDE NOG MEER AAN



KLUDS PLAN STAAT NU VAST. HIJ SLUIPT OP TRIGO'S TENT AF. HET MES GEREED



DE SCHILDWACHT VOOR DE TENT ZAKT ZONDER EEN KIK IN ELKAAR ONDER DE STERKE VUIST VAN KLUD.

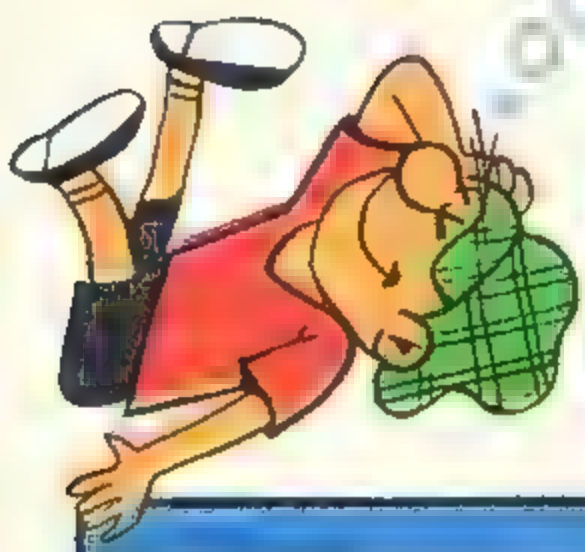


TRIGO LIGT TE SLAPEN, DROMEND VAN EEN SCHITTERENDE STAD, DIE OP DE VIJF HEUVELS BOVEN DE VLAKE UITRIJST

WE ZULLEN ZIEN WIE DE LEIDER VAN DE VORGS WORDT.

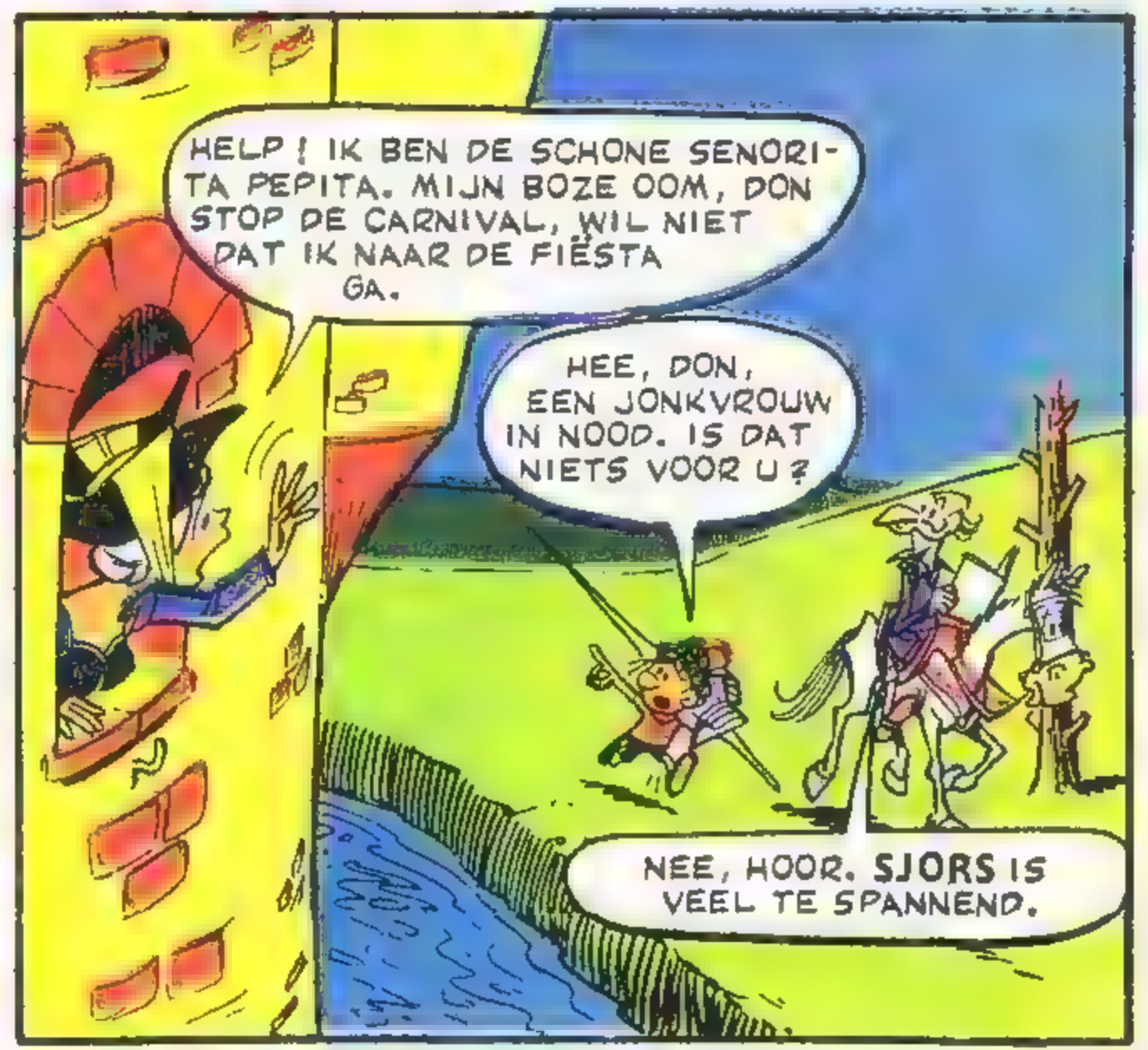




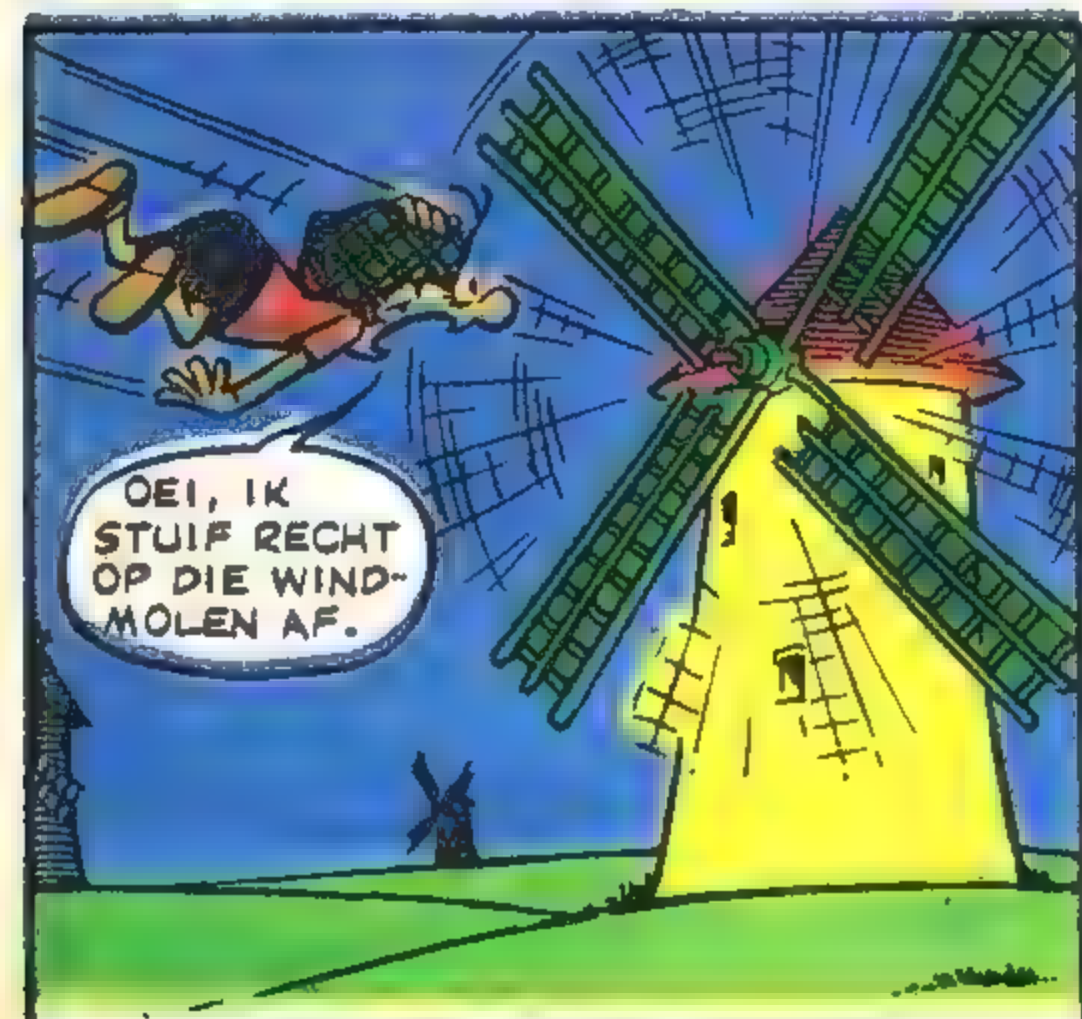
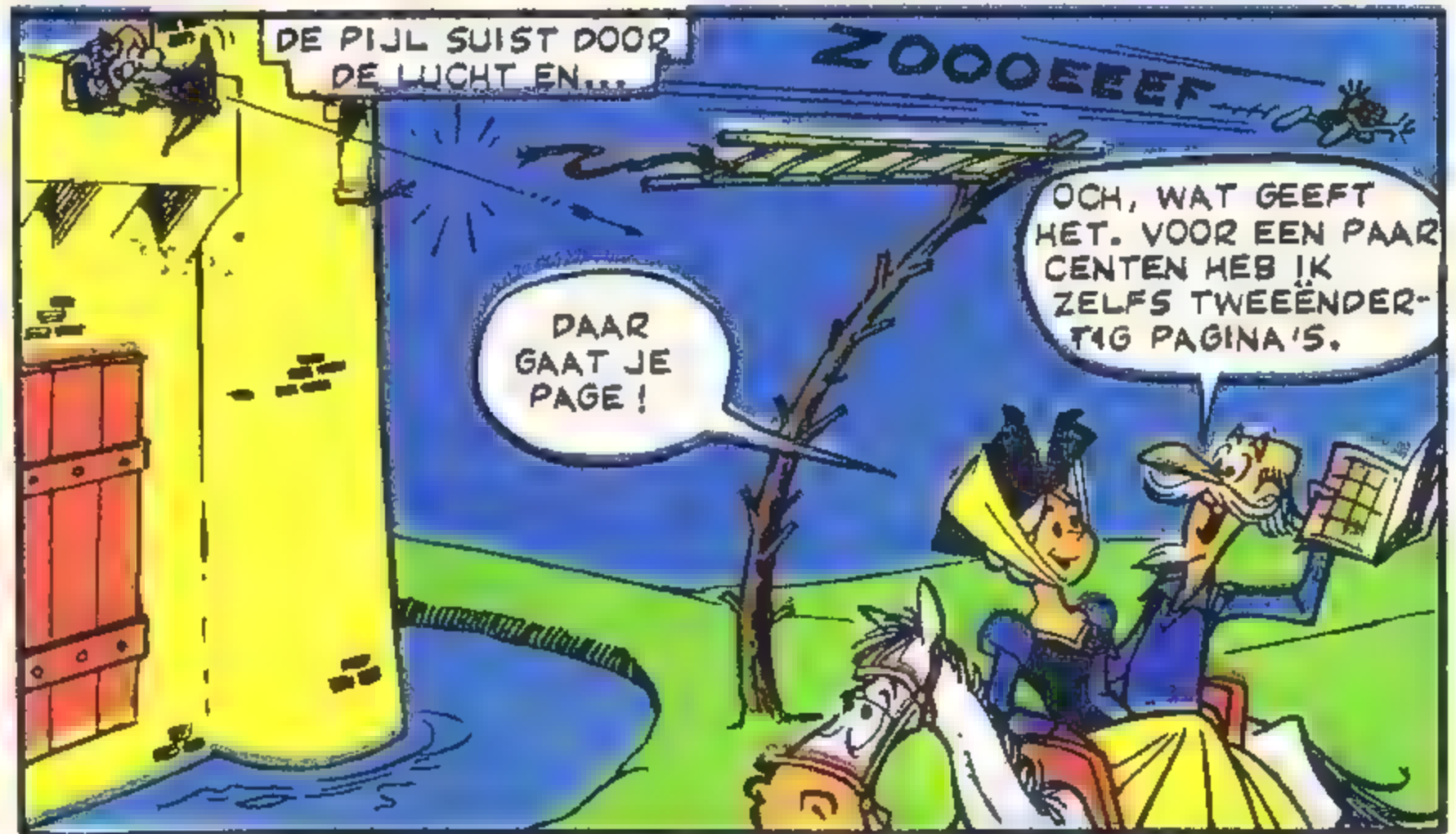
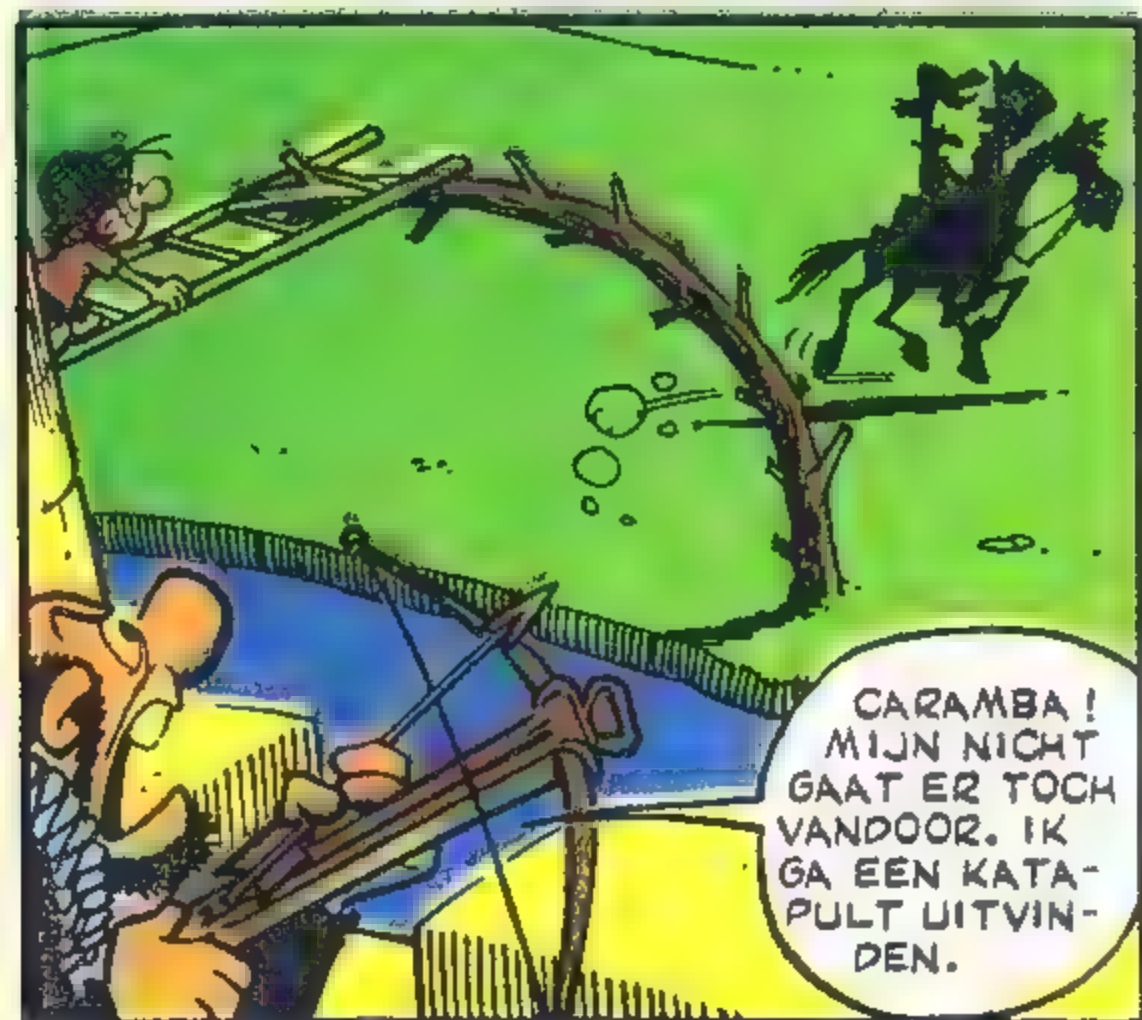
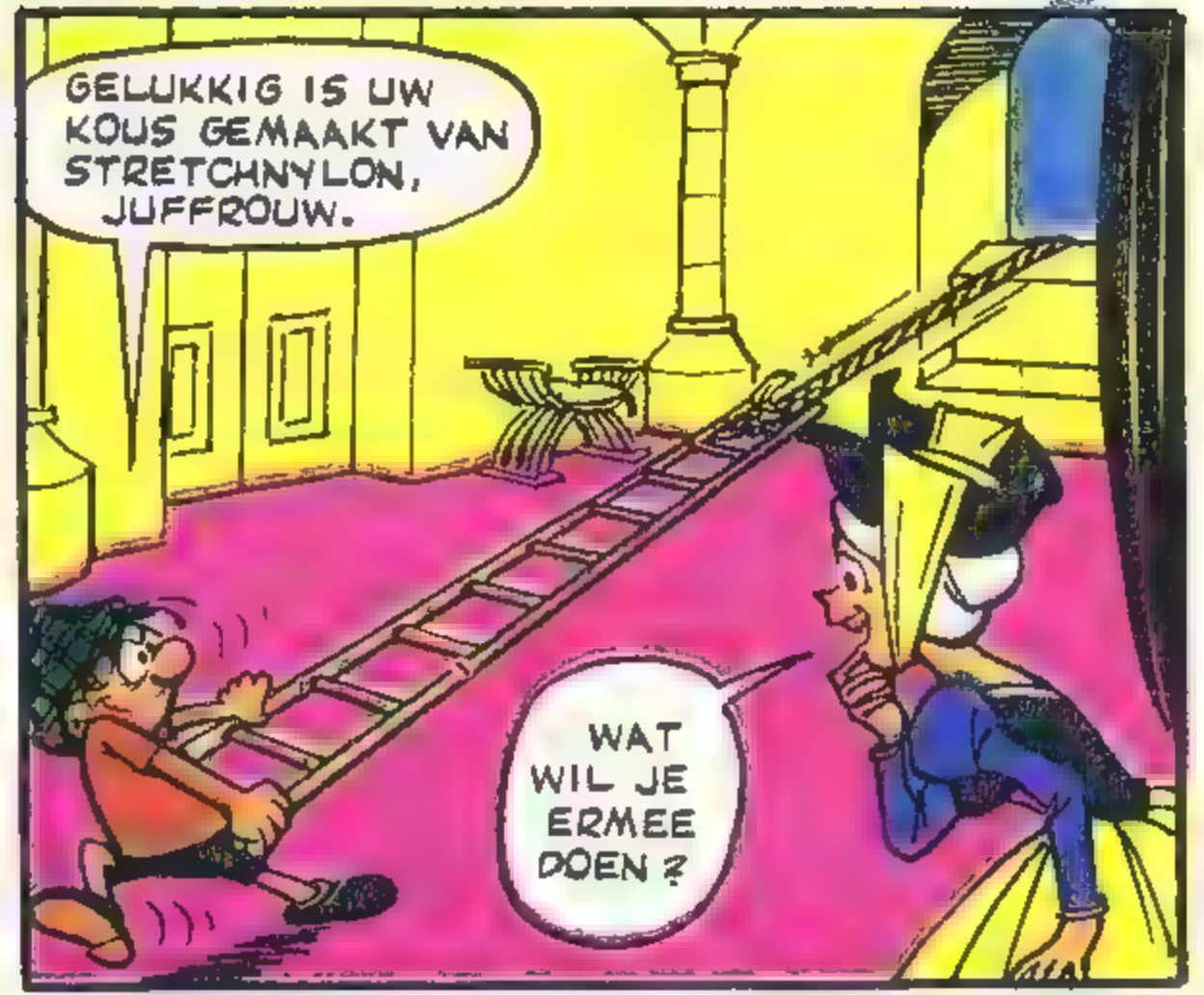


# WIMPIES

wonderlijke dromen









# PICCOLO

NOG EVEN DIE TEKENING BEKIJKEN...

?

?!?

EEN MUIS! HELP! EEN MUIS!

MOEDER!

MENEER DE CHEF, WAT IS ER?

EEN MUIS! ER ZIT EEN MUIS IN MIJN BU-REAU.

ZORG DAT JE DAT BEEST BINNEN DE KORTSTE KEREN GEVANGEN HEBT.

JAWEL, CHEF.

MUIZEN MAKEN ME ALTIJD ZENUWCHTIG.

IK STEEK MAAR EENS EEN GOEDE SIGAAR OP OM TE KALMEREN. PFFF! PFF!

ACH, WAT EEN AROMA! WAT EEN VORSTELIJKE SIGAAR.

KLAP!

EEN BEREKLEM! MIJN KOSTELIJKE SIGAAR IN TWEEN.

IK ZAL JE LEREN VALLen IN MIJN ASBAK TE ZETTEN.

RUSTIG, MENEER, IK ZAL HEM ERGENS ANDERS NEERZETTEN.

GRRR! EEN HAVANNA! EEN ECHTE HAVANNA AAN STUKKEN!

ER ZIT NIETS ANDERS OP DAN DAT IK EEN ANDERE KOOP.

ALWEER EEN VAL!

IK KAN HEM ER NIET AF KRIJGEN.

MENEER DE DIRECTEUR HEEFT NAAR U GEVRAAGD CHEF.

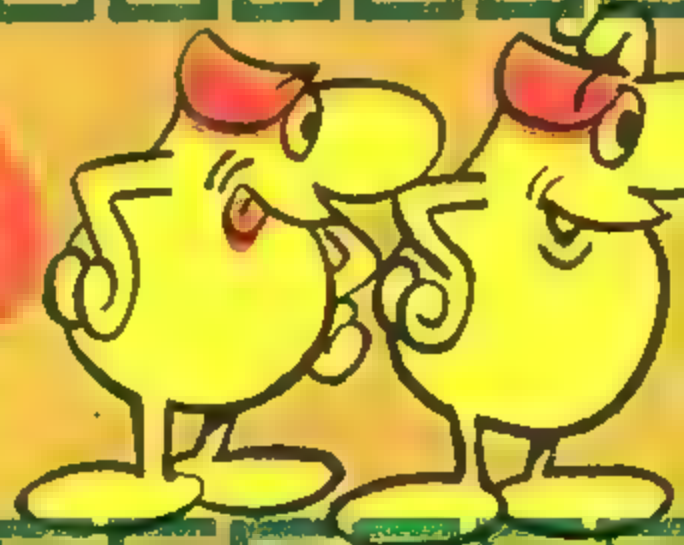
IK SPREEK JOU STRAKS NOG WEL.



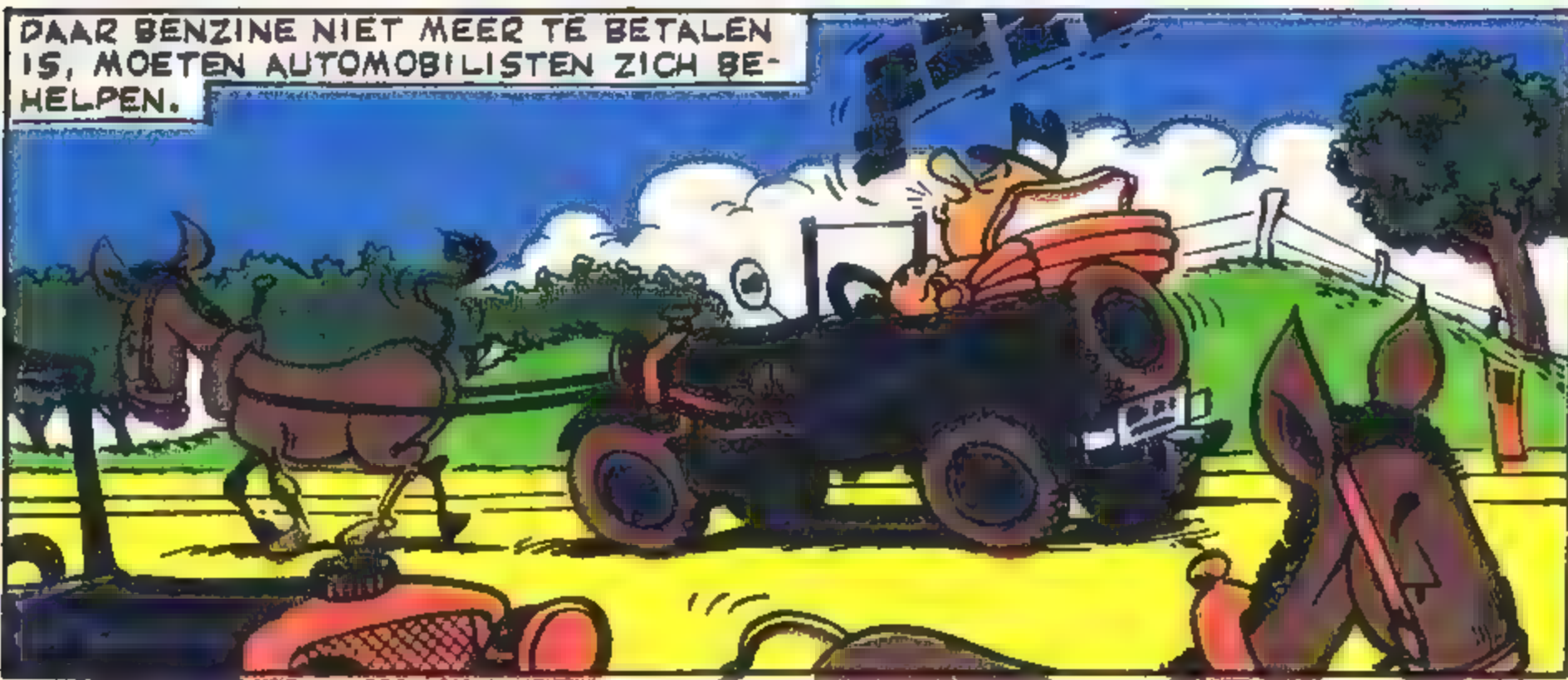
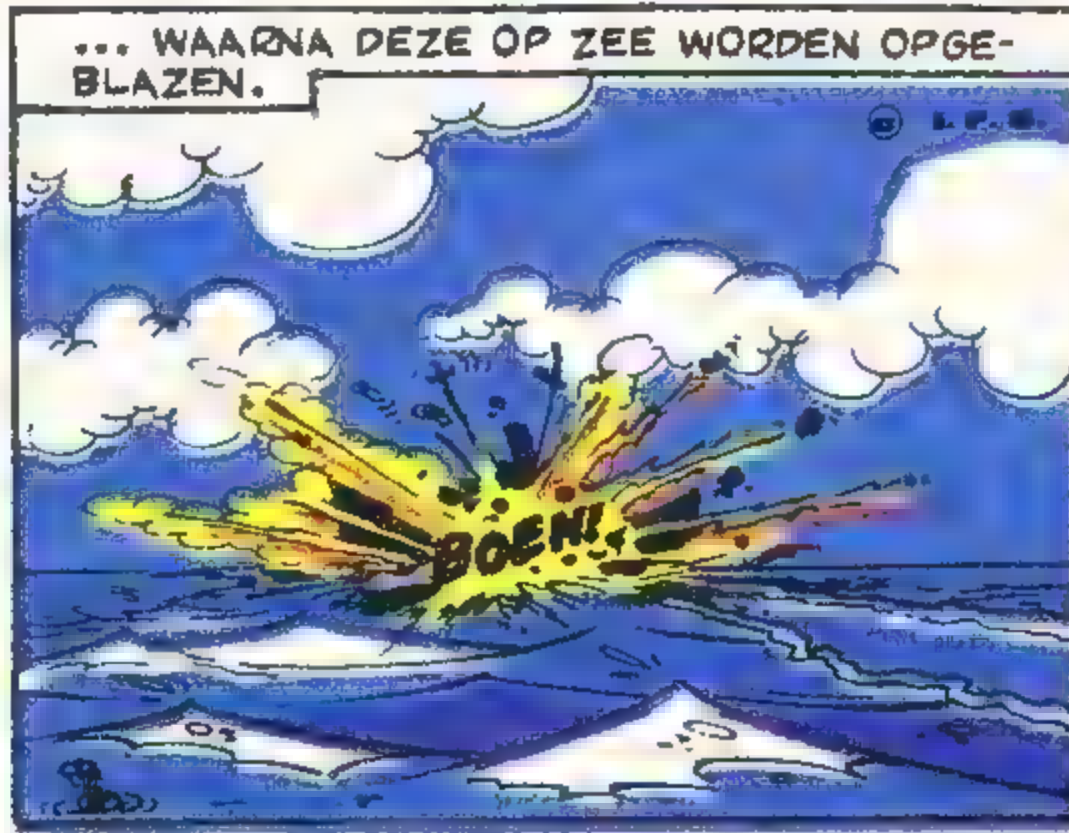




# BI-BIP



De ontwaarding van het goud, veroorzaakt door Bi en Bip, neemt hand over hand toe...





# EN DE GOUDKOORTS







IK GA VANDAAG FIJN  
UIT IN DE  
STAD.



HM, LEKKER ETEN OP  
HET DAKRESTAURANT VAN  
DAT NIEUWE GE-  
BOUW.



MAAR EERST EEN PITTIG  
BORRELTJE...



WE LATEN DE SU-  
PERSNELLE LIFT  
KOMEN...



EN NU OP NAAR DE  
ZEVENDE HE-  
MEL.



EVEN KIJKEN... DIT  
KNOPJE.



?!!?



WAT GEBEURT  
ER NOU? HIJ  
BLIJFT ERGENS  
HALVERWEGE STE-  
KEN.



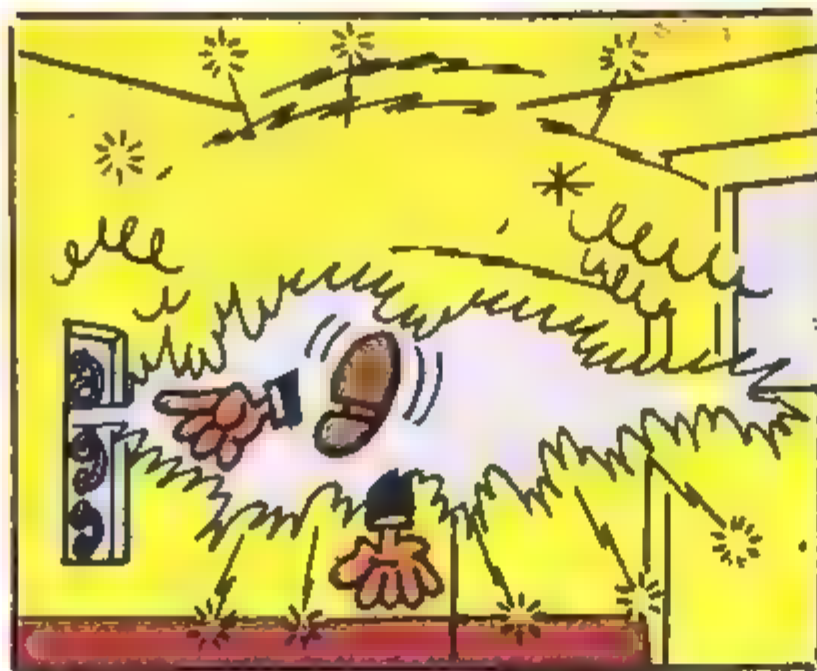
IK ZAL EENS  
EEN ANDER  
KNOPJE PRO-  
BEREN.



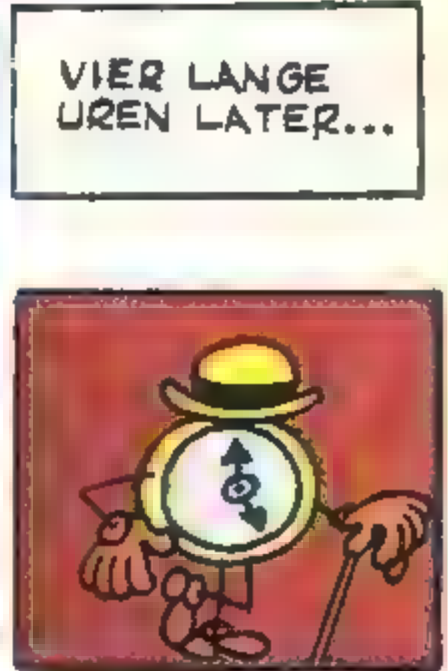
ER GEBEURT NIETS.  
DAN MOET IK  
MAAR...



... MIJN KENNIS VAN DE  
ELEKTRONIKA TOEPASSEN.



IK KAN BETER WACH-  
TEN TOT IEMAND MIJ  
KOMT HELPEN.



VIER LANGE  
UREN LATER...



IK WIL HIERUIT!  
IK WIL HIERUIT!



DE VOLGEN-  
DE OCH-  
TEND...



IK MAG WEL OPSCHIE-  
TEN. IK HEB ME VER-  
SLAPEN EN BEN VEEL  
TE LAAT.



DE BAAS ZAL  
WEL NIET VRO-  
LIJK KIJKEN.



O, PARDON...



DE WONINGNOOD IS KEN-  
NELIJK ZO HOOG GESTEGEN,  
DAT MEN ZELFS IN DE  
LIFTEN SLAAPT.



OEIOEI,  
DAAR ZWAAIT  
WEER WAT.

WAT VOER JIJ UIT IN HET WEEKEND?  
SLAAPKOP, JE BENT TWEE UUR TE  
LAAT!



# STERKE STAALTJES VAN DUIVELSKUNSTENAARS

ONDERWATERCAVALERISTEN MET STALEN ZENUWEN

DE ITALIAANSE MARINE EXPERIMENTEERDE HET EERST MET BEMANDE TORPEDO'S, KLEINE ONDERZEEËRS MET EEN DEMONTABELE KOP. EIND 1941 SLOPEN DRIE TWEEMANSTORPEDO'S ONDER COMMANDO VAN LUITENANT DE LA PENNE DE HAVEN VAN ALEXANDRIË BINNEN OM DE ENGELSE „VALIANT” EN „QUEEN ELIZABETH” TOT ZINKEN TE BRENGEN.



MAAR OP 30 METER VAN DE „VALIANT” RAAKTE DE LA PENNE'S MACHINE DEFECT EN DE TWEDE MAN MOEST NAAR BOVEN ZWEMMEN. DE LA PENNE SLEEPTE DE LOODZWARE KOP OVER DE ZEEBODEM TOT ONDER HET SCHIP.



UITGEPUT DOOR DEZE KRACHTTOER KWAM DE MOEDIGE LUITENANT BOVEN... EN WERD GEVANGEN GENOMEN. DAT WAS OOK HET LOT VAN DE ANDEREN.



DE „VALIANT” EN DE „QUEEN ELIZABETH” WERDEN ZWAAR GETROFFEN TOEN DE LADING EXPLODEERDE. ER VIELEN GEEN DODEN, OMDAT EEN DANKBARE DE LA PENNE DE BEIDE KAPITEINS HAD GEWAARSCHUWD, ZODAT DE BEMANNINGEN ZICH IN VEILIGHEID KONDEN STELLEN.



OOK DE ENGELSEN ONTWIKKELDEN BEMANDE TORPEDO'S. IN FEBRUARI 1944 DRONGEN LUITENANT CAUSER EN MATROOS SMITH DE HAVEN VAN LA SPEZIA BINNEN OM DE ONDER DUIJS COMMANDO STAANDE ITALIAANSE KRUISER „BOLZANO” TE LATEN ZINKEN. ZE BAANDEN ZICH EEN WEG DOOR ONDERWATERNETTEN.



DE TORPEDOKOP WERD MET MAGNETEN AAN DE SCHEEPSROMP VAN DE „BOLZANO” BEVESTIGD EN DAARNA WERD DE ONTSTEKING AFGESTELD.



DE BATTERIJEN VAN HUN TORPEDO WAREN ZO ZWAK, DAT ZE HET GEVAARTE LIETEN ZINKEN. OP VEILIGE AFSTAND KWAMEN ZE BOVEN WATER. VANAF EEN ROTSPUNT ZAGEN ZE DE „BOLZANO” EXPLODEREN EN ONDERGAAN.



TOEN DE OORLOG AFGELOPEN WAS, WERD LUITENANT DE LA PENNE BELOOND VOOR ZIJN OPTREDEN MET DE HOOGSTE ITALIAANSE ONDERSCHIEDING. DEZE WERD HEM OPGESPELD DOOR VICE-ADMIRAAL SIR CHARLES MORGAN VAN DE ENGELSE MARINE.









# denken, doen en lachen



## OPLOSSING VAN HET RAADSEL VAN DE TWEE BRILLEN

Saboem legt bij aankomst in het bos zijn handen op de motorkap van de auto.

EERSTE AANWIJZING: de motor heeft geen tijd gehad om af te koelen, want Loubiana heeft er kort tevoren nog mee gereden.

TWEDE AANWIJZING: op de eerste tekening van bladzijde 7 kan je de contactsleuteltjes in het dashboard zien zitten, dus heeft Loubiana ze weer in zijn bezit gekregen. Dat betekent: hij heeft Dufour gevolgd en... duidelijk kunnen zien zonder bril!

DERDE AANWIJZING: de proef van de twee stukjes brilleglas met de tekst van de krant laat zien dat het ene stukje, op dezelfde afstand gehouden als het andere, niets aan de grootte van de letters verandert, terwijl het tweede de letters verkleint. (Dit glas helpt bij bijziendheid!) Van de twee kapotgemaakte brillen had er een gewoon vensterglas, wat Loubiana (kwetsbaar zonder bril) in staat stelde contactlenzen te dragen. Hij kon zijn tegenstander dus zien, volgen naar het hotel en hem daar verrassen, waarna hij terugkeerde naar het bos, alsof er niets was gebeurd!



## DE VOLGENDE WEEK...

kunnen jullie genieten van de kostelijke avonturen van *Scotty Clay*, een kereltje dat zich heel koelbloedig stort in een fantastisch ruimteavontuur vol merkwaardige ontmoetingen, zoals die met Vwerg en Glorp. Wie dat zijn? Dat zul je wel zien en lezen in de komende nummers van SJORS!

## KRUISWOORDPUZZEL

VAN LINKS NAAR RECHTS:

- 1 Bloedgever
- 6 Ziekteverwekker
- 11 Japanse alcoholische drank
- 12 Gewoonten en gebruiken in Indonesië
- 14 Verlaagde noot
- 16 Puzzel
- 17 Noorderlengte (afk.)
- 18 Groot water
- 19 Meervoud (afk.)
- 20 Soort verlichting
- 21 Chinees volksleider
- 22 Reeds
- 23 Ja (Spaans)
- 25 Loofboom
- 27 Meisjesnaam
- 28 Logé
- 30 Deense munt
- 32 Paardetuig
- 34 Bolgewas (meervoud)
- 35 Vermogen om geluid voort te brengen
- 36 Brandkast
- 38 Zeepwater
- 40 Vogel
- 43 In het jaar der wereld (afk.)
- 44 Naamloze Vennootschap (afk.)
- 46 In orde
- 47 Achter
- 48 Jofel
- 49 En andere (afk.)
- 51 Naamloze Vennootschap (afk. Frans)
- 52 Loot
- 53 Eerstkomende (afk.)
- 54 Goederen op het dek van een schip
- 56 Waar (Frans)
- 57 Soort aardappel
- 58 Ontkenning
- 60 Graan
- 61 Te midden van

VAN BOVEN NAAR BENEDEN:

- 2 Rund
- 3 Zot
- 4 Zeldzaam dier
- 5 Iraanse munt
- 6 Schors
- 7 Meisjesnaam
- 8 Calorie (afk.)
- 9 Evenzo (afk. Latijn)
- 10 Macht
- 13 Suf
- 15 Muziekteken
- 17 NAVO
- 23 Meisjesnaam
- 24 Daar
- 26 Stevig
- 29 Soezig
- 30 Gewicht
- 31 Boom
- 33 Grootmoeder
- 36 Bosgeest
- 37 Woedeaanval
- 39 Oude Testament (afk.)
- 41 In het jaar
- 42 Noodlot
- 45 Plaats in Zeeland
- 46 Vruchtbare plekken in de woestijn
- 50 Plaats in Duitsland
- 51 Palmmeel
- 54 Droog
- 55 Jongensnaam
- 57 Muzieknoot
- 59 Franse ontkenning



OPLOSSINGEN VAN DE PUZZELS UIT HET VORIGE NUMMER:

KRUISWOORDPUZZEL

N BOS BLO K  
EL SCHOL PO  
T I HEL A M  
TOKIO ISLAM  
O ROEDE A  
TEIL ESAU  
VERA V ADAM  
E NOVUM A  
RVD V DAR  
A DON PRO V  
FARAO SEPIA

BILLIE TURF

heeft ballon C uit zijn hand laten glippen.

ZOEKPLAATJE

Plaatje 3 past precies in de grootste tekening.





# SKIPPY

## DE KANGOEROE

SKIPPY HEEFT VAN SONNY LEREN CRICKETEN EN IS, ZONDER DAT SONNY HET WEEET, MASCOTTE VAN EEN CRICKETCLUB GEWORDEN. TIJDENS EEN WEDSTRIJD VANGT HIJ EEN BAL OP



Voor Nederland: Redactie en administratie: Nassauplein 3, Haarlem. Abonnementsprijs: 35 cent. f 4.55 per kwartaal (13 nrs.). Losse nummers: 45 cent.  
Ontvangt U het blad per post onder adresband: postrekening 682400 t.n.v. Sjors van de Rebellenclub - Haarlem.  
Ontvangt U het blad van de bezorger, gebruik dan postrekening 9822 t.n.v. N.V. Uitgeverij De Spaarnestad te Haarlem met vermelding: Abonnement Sjors.  
Verdeler voor België: N.V. Tijdschriften Uitgevers Mij., Van Schoonbekestraat 34, Antwerpen. Prijs per nummer: 7,-F. Bij betaling van abonnementsgeld: postrekening 834.05 t.n.v. N.V. Tijdschriften Uitgevers Mij. - Antwerpen.